

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«СЕВЕРО-КАВКАЗСКАЯ ГОСУДАРСТВЕННАЯ АКАДЕМИЯ»

«УТВЕРЖДАЮ»

Проректор по учебной работе  Г.Ю. Нагорная

«26» 11 2025 г.



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

Компьютерная графика

Уровень образовательной программы \_\_\_\_\_ бакалавриат \_\_\_\_\_

Направление подготовки \_\_\_\_\_ 15.03.06 Мехатроника и робототехника \_\_\_\_\_

Направленность (профиль) Мехатронные и роботизированные технологические системы и комплексы

Форма обучения \_\_\_\_\_ очная \_\_\_\_\_

Срок освоения ОП \_\_\_\_\_ 4 года \_\_\_\_\_

Институт \_\_\_\_\_ Инженерный \_\_\_\_\_

Кафедра разработчик РПД \_\_\_\_\_ Мехатронные и робототехнические системы \_\_\_\_\_

Выпускающая кафедра \_\_\_\_\_ Мехатронные и робототехнические системы \_\_\_\_\_

Начальник  
учебно-методического управления \_\_\_\_\_  Семенова Л.У.

Директор института \_\_\_\_\_  Павленко Е.Н.

Заведующий выпускающей кафедрой \_\_\_\_\_  Малсугенов Р.С.

Черкесск, 2025

## СОДЕРЖАНИЕ

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ.....	3
2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ .....	3
3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ .....	4
4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ.....	4
4.1. ОБЪЕМ ДИСЦИПЛИНЫ И ВИДЫ УЧЕБНОЙ РАБОТЫ .....	4
4.2. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ .....	5
4.2.1. Разделы (темы) дисциплины, виды учебной деятельности и формы контроля.....	5
4.2.2. Лекционный курс .....	6
4.2.3. Практические занятия.....	7
4.2.4. Лабораторный практикум .....	7
4.3. САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА ОБУЧАЕЩЕГОСЯ .....	8
5. ПЕРЕЧЕНЬ УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ДЛЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ .....	9
6. Образовательные технологии .....	11
7. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ.....	12
7.1. Перечень основной и дополнительной учебной литературы .....	12
7.2. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет».....	12
7.3. Информационные технологии, лицензионное программное обеспечение .....	13
8. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ .....	14
8.1. Требования к аудиториям (помещениям, местам) для проведения занятий.....	14
8.2. Требования к оборудованию рабочих мест преподавателя и обучающихся .....	14
8.3. Требования к специализированному оборудованию.....	14
9. ОСОБЕННОСТИ РЕАЛИЗАЦИИ ДИСЦИПЛИНЫ ДЛЯ ИНВАЛИДОВ И ЛИЦ С ОГРАНИЧЕННЫМИ ВОЗМОЖНОСТЯМИ ЗДОРОВЬЯ.....	15
Приложение 1. Фонд оценочных средств	
Приложение 2. Аннотация рабочей программы	

## 1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Цель освоения дисциплины «Компьютерная графика» состоит в изучении математических и алгоритмических основ компьютерной графики, а также освоении средств разработки программного обеспечения для визуализации реалистичных изображений сложных трехмерных сцен.

При этом *задачами* дисциплины являются:

- приобретение обучающимися знаний в области:

- математических и алгоритмических основ компьютерной графики;
- алгоритмов растровой графики, представления пространственных форм;
- методов создания реалистических трехмерных изображений.

## 2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

2.1. Дисциплина «Компьютерная графика» входит в образовательную программу подготовки бакалавра, относится к дисциплинам по выбору вариативной части Блока 1 Дисциплины (модули), имеет тесную связь с другими дисциплинами.

2.2. В таблице приведены предшествующие и последующие дисциплины, направленные на формирование компетенций дисциплины в соответствии с матрицей компетенций ОП.

### Предшествующие и последующие дисциплины, направленные на формирование компетенций

№ п/п	Предшествующие дисциплины	Последующие дисциплины
1.	Информатика Начертательная геометрия и инженерная графика	Системы автоматизированного проектирования Цифровые двойники в промышленной робототехнике

### 3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ

Планируемые результаты освоения образовательной программы (ОП) – компетенции обучающихся определяются требованиями стандарта по направлению подготовки (специальности) и формируются в соответствии с матрицей компетенций ОП

№ п/п	Номер/ индекс компетенции	Наименование компетенции (или ее части)	В результате изучения дисциплины обучающиеся должны:
1	2	3	4
4.	ПК-1	Способен осуществлять разработку конструкторской документации на специализированное оборудование мехатронных и робототехнических систем	<p><b>ПК 1.1.</b> Выполняет анализ технического задания и нормативной документации (ГОСТ, ЕСКД и др.)</p> <p><b>ПК 1.2.</b> Определяет функциональные, конструктивные и эксплуатационные требования к разрабатываемому оборудованию</p> <p><b>ПК 1.3.</b> Обосновывает выбор материалов, комплектующих и методов изготовления деталей и узлов</p> <p><b>ПК 1.4.</b> Разрабатывает чертежи общего вида, сборочные чертежи, деталировки и спецификации в соответствии с требованиями ЕСКД</p>

### 4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

#### 4.1. ОБЪЕМ ДИСЦИПЛИНЫ И ВИДЫ УЧЕБНОЙ РАБОТЫ

*Очная форма обучения*

Вид учебной работы	Всего часов	Семестр № 3
		часов
1	2	3
<b>Аудиторная контактная работа (всего)</b>	<b>36</b>	<b>36</b>
В том числе:		
Лекции (Л)	18	18
Лабораторные работы (ЛР)	18	18
<b>Контактная внеаудиторная работа</b>	<b>1,7</b>	<b>1,7</b>
В том числе индивидуальные групповые консультации	1,7	1,7
<b>Самостоятельная работа обучающегося (СРО) (всего)</b>	<b>70</b>	<b>70</b>
Подготовка к лабораторным работам (ЛР)	18	18

Работа с книжными и электронными источниками		20	20
Подготовка к текущему контролю (ПТК))		16	16
Подготовка к промежуточному контролю (ППК))		16	16
<b>Промежуточная аттестация</b>	<b>зачет (З)</b>	<b>3</b>	<b>3</b>
	<i>Прием зач., час.</i>	<b>0,3</b>	<b>0,3</b>
<b>ИТОГО:</b>			
<b>Общая трудоемкость</b>	<b>часов</b>	<b>108</b>	<b>108</b>
	<b>зач. ед.</b>	<b>3</b>	<b>3</b>

## 4.2. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

### 4.2.1. Разделы (темы) дисциплины, виды учебной деятельности и формы контроля

*Очная форма обучения*

№ п/п	№ семестра	Наименование раздела (темы) дисциплины	Виды учебной деятельности, включая самостоятельную работу обучающихся (в часах)					Формы текущей и промежуточной аттестации
			Л	ЛР	ПЗ	СРО	все го	
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1.	3	Введение в компьютерную графику	2	-	-	8	10	Тестовый контроль
2	3	Векторная графика	4	-	-	6	10	Тестовый контроль
3	3	Геометрические преобразования в векторной графике	4	6	-	13	23	Тестовый контроль
4	3	Растровая графика	4	6	-	11	21	Тестовый контроль
5	3	Цвет в компьютерной графике	2	-	-	5	7	Тестовый контроль
6	3	Аппаратное обеспечение компьютерной графики	2	6	-	27	37	Тестовый контроль
7	3	Контактная внеаудиторная работа					1,7	Индивидуальные и групповые консультации

8	3	Промежуточная аттестация					0,3	Зачет
		<b>ИТОГО:</b>	18	18	-	70	72	

#### 4.2.2. Лекционный курс

№ п/п	Наименование раздела дисциплины	Наименование темы лекции	Содержание лекции	Всего часов
1	2	3	4	5
<b>Семестр 3</b>				<b>ОФО</b>
1.	Введение в компьютерную графику	Введение в компьютерную графику	Определение и основные задачи компьютерной графики. Области применения компьютерной графики. История развития компьютерной графики. Виды компьютерной графики.	2
2.	Векторная графика	Векторная графика	Векторная графика. Объекты, их атрибуты. Структура векторных файлов. Форматы векторных файлов. Достоинства и недостатки векторной графики	4
3.	Геометрические преобразования в векторной графике	Геометрические преобразования в векторной графике	Системы координат в компьютерной графике. Двумерные геометрические преобразования в компьютерной графике. Трехмерные геометрические преобразования в компьютерной графике. Перспектива. Интерполяция кривых и поверхностей. Алгоритмы удаления невидимых поверхностей и получения реалистичных изображений	4
4.	Растровая графика	Растровая графика	Понятие растровой графики и свойств растрового изображения. Понятие разрешения. Разрешение оригинала. Разрешение печатного изображения. Разрешение экранного изображения. Связь между параметрами изображения и размером файла. Достоинства и недостатки растровой графики. Примеры растровых редакторов.	4
5.	Цвет в компьютерной графике	Цвет в компьютерной графике	Понятие цвета. Цветовые модели. Глубина цвета. Таблицы цветов. Проблема цветового охвата. Управление цветами. Цветоделение. Цвета монитора и принтера. Цветовые профили. Калибровка устройств	2
6.	Аппаратное обеспечение компьютерной графики	Аппаратное обеспечение компьютерной графики	Устройства вывода графических изображений, их основные характеристики. Мониторы, классификация, принцип действия, основные характеристики. Видеоадаптер. Принтеры, их классификация, основные харак-	2

			теристики и принцип работы. Плоттеры (графопостроители). Устройства ввода графических изображений, их основные характеристики. Сканеры, классификация и основные характеристики. Дигитайзеры. Манипулятор «мышь», назначение, классификация. Джойстики. Трекбол. Тачпады и трекпойнты.	
	<b>ИТОГО часов:</b>			<b>18</b>

### 4.2.3. Практические занятия

*Практические занятия не предусмотрены*

### 4.2.4. Лабораторный практикум

№ п/п	Наименование раздела дисциплины	Наименование лабораторной работы	Содержание лабораторной работы	Всего часов
1	2	3	4	5
<b>Семестр 3</b>				<b>ОФО</b>
1.	Геометрические преобразования в векторной графике	Работа с текстовым редактором Word	Знакомство с MicrosoftWord. Основы работы с интерфейсом MicrosoftWord.Справочная система MicrosoftWord.	<b>6</b>
2.	Растровая графика	Создание презентации MicrosoftPowerPoint	Знакомство с PowerPoint. Основы работы с интерфейсом PowerPoint.Справочная система PowerPoint.	<b>6</b>
3.	Аппаратное обеспечение компьютерной графики	Основы работы с графическим редактором AutoCAD	Рабочее окно графического редактора. Настройка панелей на экране. Основные свойства слоев. Основные команды черчения	<b>3</b>
		Основы работы с графическим редактором КОМПАС	Основныекомпоненты КОМПАС-3D. Основныеэлементыинтерфейса.СправочнаясистемаКОМПАС. Выполнениегеометрически	<b>3</b>

			хпостроений.	
	<b>ИТОГО часов в семестре:</b>			<b>18</b>

### 4.3. САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА ОБУЧАЮЩЕГОСЯ

№ п/п	Наименование раздела (темы) дисциплины	№ п/п	Виды СРО	Всего часов
1	2	3	4	5
<b>Семестр 3</b>				<b>ОФО</b>
1.	Введение в компьютерную графику	1.1	Работа с книжными и электронными источниками	4
		1.2	Подготовка к тестовому контролю	4
2.	Векторная графика	2.1	Работа с книжными и электронными источниками	4
		2.2	Подготовка к тестовому контролю	2
3.	Геометрические преобразования в векторной графике	3.1	Работа с книжными и электронными источниками	3
		3.2	Подготовка к тестовому контролю	4
		3.3	Подготовка к лабораторным работам	6
4.	Растровая графика	4.1	Работа с книжными и электронными источниками	3
		4.2	Подготовка к тестовому контролю	2
		4.3	Подготовка к лабораторным работам	6
5.	Цвет в компьютерной графике	5.1	Работа с книжными и электронными источниками	3
		5.2	Подготовка к тестовому контролю	2
6.	Аппаратное обеспечение компьютерной графики	6.1	Работа с книжными и электронными источниками	3
		6.2	Подготовка к тестовому контролю	2
		6.3	Подготовка к лабораторным работам	6

		6.4	Подготовка к промежуточному контролю	16
<b>ИТОГО часов в семестре:</b>				70

## **5. ПЕРЕЧЕНЬ УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ДЛЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ**

### **5.1. Методические указания для подготовки обучающихся к лекционным занятиям**

Обучающимся необходимо ознакомиться: с содержанием рабочей программы дисциплины, с ее целями и задачами, связями с другими дисциплинами образовательной программы, методическими разработками, имеющимися на сайте вуза и в библиотечно-издательском центре, с графиком консультаций преподавателя.

Изучение дисциплины требует систематического и последовательного накопления знаний, следовательно, пропуски отдельных тем не позволяют глубоко освоить предмет. Необходимо приходить на лекцию подготовленным, ведь только в этом случае преподаватель может вести лекцию в интерактивном режиме, что способствует повышению эффективности лекционных занятий. Именно поэтому обучающимся необходимо:

- перед каждой лекцией просматривать рабочую программу дисциплины, что позволит сэкономить время на записывание темы лекции, ее основных вопросов, рекомендуемой литературы;

- на отдельные лекции приносить соответствующий материал на бумажных носителях, присланный лектором на «электронный почтовый ящик группы» (таблицы, графики, схемы), который будет охарактеризован, прокомментирован, дополнен непосредственно на лекции;

- перед очередной лекцией необходимо просмотреть по конспекту материал предыдущей лекции, воспроизвести основные определения, отметить непонятные термины и положения, подготовить вопросы с целью уточнения правильности понимания, попытаться ответить на контрольные вопросы по ключевым пунктам содержания лекции.

При затруднениях в восприятии материала следует обратиться к основным литературным источникам. Если разобраться в материале опять не удалось, необходимо обратиться к преподавателю (по графику его консультаций или на практических занятиях, или написать на адрес электронной почты).

Вузовская лекция – главное звено дидактического цикла обучения. Ее цель – рассмотрение теоретических вопросов излагаемой дисциплины в логически выдержанной форме; формирование ориентировочной основы для последующего усвоения обучающимися учебного материала. В состав лекционного курса по дисциплине «Компьютерная графика» включены: конспекты (тексты, схемы) лекций в электронном представлении; файл с раздаточным материалом; списки учебной литературы, рекомендуемой обучающимся в качестве основной и дополнительной по темам лекций.

Общий структурный каркас, применимый ко всем лекциям дисциплины, включает в себя сообщение плана лекции и строгое следование ему. В план включены наименования основных узловых вопросов лекций, которые положены в основу промежуточного контроля; связь нового материала с содержанием предыдущей лекции, определение его места и назначения в дисциплине, а также в системе с другими дисциплинами и курсами; подведение выводов по каждому вопросу и по итогам всей лекции.

## **5.2. Методические указания для подготовки обучающихся к лабораторным занятиям**

Лабораторные работы составляют важную часть подготовки обучающихся. Они направлены на экспериментальное подтверждение теоретических положений и формирование учебных и профессиональных практических умений.

Выполнение обучающимися лабораторных работ направлено на:

- обобщение, систематизацию, углубление, закрепление полученных теоретических знаний по конкретным темам дисциплин;

формирование необходимых профессиональных умений и навыков;

Методические указания по проведению лабораторных работ включают:

заглавие, в котором указывается вид работы (лабораторная), ее порядковый номер, объем в часах и наименование; цель работы; предмет и содержание работы; оборудование, технические средства, инструмент; порядок (последовательность) выполнения работы; правила техники безопасности и охраны труда по данной работе (по необходимости); общие правила оформления работы; контрольные вопросы и задания; список литературы (по необходимости).

При планировании лабораторных работ следует учитывать, что наряду с ведущей целью - подтверждением теоретических положений - в ходе выполнения заданий у обучающихся формируются практические умения и навыки обращения с лабораторным оборудованием, аппаратурой и пр., которые могут составлять часть профессиональной практической подготовки, а также исследовательские умения (наблюдать, сравнивать, анализировать, устанавливать зависимости, делать выводы и обобщения, самостоятельно вести исследование, оформлять результаты).

Порядок проведения лабораторных работ в целом совпадает с порядком проведения практических занятий. Помимо собственно выполнения работы для каждой лабораторной работы предусмотрена процедура защиты, в ходе которой преподаватель проводит устный или письменный опрос обучающихся для контроля понимания выполненных ими измерений, правильной интерпретации полученных результатов и усвоения ими основных теоретических и практических знаний по теме занятия. Список литературы для подготовки к лабораторным занятиям приведены ниже

## **5.3. Методические указания по самостоятельной работе обучающихся**

Важной частью самостоятельной работы является чтение учебной и научной литературы. Основная функция учебников – ориентировать обучающегося в системе знаний, умений и владений, которые должны быть усвоены и освоены будущими бакалаврами по данной дисциплине.

## 6. Образовательные технологии

№ п/п	№ семестра	Виды учебной работы	Образовательные технологии
1.	3	Лекция «Введение в компьютерную графику»	Лекция-визуализация
2.		Лекция «Геометрические преобразования в векторной графике»	Лекция-визуализация
3.		Лекция «Аппаратное обеспечение компьютерной графики»	Лекция-визуализация
4.		Лабораторное занятие «Работа с текстовым редактором Word»	Ученик в роли учителя «Каждый учит каждого»
5.		Лабораторное занятие «Основы работы с графическим редактором AutoCAD»	Ученик в роли учителя «Каждый учит каждого»

## 7. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

### 7.1. Перечень основной и дополнительной учебной литературы

<b>Список основной литературы</b>	
1.	Кириллова, Т.И. Компьютерная графика AutoCAD 2013, 2014 [Электронный ресурс]: учебное пособие/ Т.И. Кириллова, С.А. Поротникова. — Электрон.текстовые данные. — Екатеринбург: Уральский федеральный университет, ЭБС АСВ, 2016. — 156 с. — 978-5-7996-1625-0. — Режим доступа: <a href="http://www.iprbookshop.ru/68435.html">http://www.iprbookshop.ru/68435.html</a>
2.	Конакова, И.П. Инженерная и компьютерная графика [Электронный ресурс]: учебное пособие/ И.П. Конакова, И.И. Пирогова. — Электрон.текстовые данные. — Екатеринбург: Уральский федеральный университет, ЭБС АСВ, 2014. — 92 с. — 978-5-7996-1312-9. — Режим доступа: <a href="http://www.iprbookshop.ru/68429.html">http://www.iprbookshop.ru/68429.html</a>
3.	Хвостова, И.П. Компьютерная графика [Электронный ресурс]: учебное пособие/ И.П. Хвостова, О.Л. Серветник, О.В. Вельц. — Электрон.текстовые данные. — Ставрополь: Северо-Кавказский федеральный университет, 2014. — 200 с. — 2227-8397. — Режим доступа: <a href="http://www.iprbookshop.ru/63097.html">http://www.iprbookshop.ru/63097.html</a>
<b>Список дополнительной литературы</b>	
1.	Буткарев, А.Г. Инженерная и компьютерная графика [Электронный ресурс]: учебно-методическое пособие/ А.Г. Буткарев, Б.Б. Земсков. — Электрон.текстовые данные. — СПб.: Университет ИТМО, Институт холода и биотехнологий, 2015. — 111 с. — 2227-8397. — Режим доступа: <a href="http://www.iprbookshop.ru/66457.html">http://www.iprbookshop.ru/66457.html</a>
2.	Ваншина, Е.А. 2D-моделирование в системе КОМПАС [Электронный ресурс]: методические указания к практическим занятиям по дисциплине «Компьютерная графика»/ Е.А. Ваншина, М.А. Егорова. — Электрон.текстовые данные. — Оренбург: Оренбургский государственный университет, ЭБС АСВ, 2010. — 88 с. — 2227-8397. — Режим доступа: <a href="http://www.iprbookshop.ru/21557.html">http://www.iprbookshop.ru/21557.html</a>
3.	Знакомство с системой AutoCAD [Электронный ресурс]: методические указания к лабораторным работам по курсу «Компьютерная графика»/. — Электрон.текстовые данные. — Липецк: Липецкий государственный технический университет, ЭБС АСВ, 2012. — 39 с. — 2227-8397. — Режим доступа: <a href="http://www.iprbookshop.ru/22866.html">http://www.iprbookshop.ru/22866.html</a>
4.	Компьютерная графика [Текст]: учеб.для вузов/ М.Н. Петров, В.П. Молочков.- 2-е изд. (+ CD).- СПб.: Питер, 2006.- 811 с.
5.	Компьютерная графика [Электронный ресурс]: учебно-методическое пособие/ Е.А. Ваншина [и др.]. — Электрон.текстовые данные. — Оренбург: Оренбургский государственный университет, ЭБС АСВ, 2016. — 207 с. — 978-5-7410-1442-4. — Режим доступа: <a href="http://www.iprbookshop.ru/61891.html">http://www.iprbookshop.ru/61891.html</a>

### 7.2. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»

<http://window.edu.ru>- Единое окно доступа к образовательным ресурсам;

<http://fcior.edu.ru>- Федеральный центр информационно-образовательных ресурсов;

<http://elibrary.ru> - Научная электронная библиотека.

### 7.3. Информационные технологии, лицензионное программное обеспечение

	Реквизиты лицензий/ договоров
MS Office 2003, 2007, 2010, 2013	Сведения об Open Office: 63143487, 63321452, 64026734, 6416302, 64344172, 64394739, 64468661, 64489816, 64537893, 64563149, 64990070, 65615073 Лицензия бессрочная
Антивирус Dr.Web Desktop Security Suite	Лицензионный договор № 621 Срок действия: с 25.09.2025 до 24.09.2026
Консультант Плюс	Договор № 7 от 15.01.2026 г.
Цифровой образовательный ресурс IPR SMART	Лицензионный договор № 12873/25П от 02.07.2025 г. Срок действия: с 01.07.2025 г. до 30.06.2026 г.
Бесплатное ПО	
Sumatra PDF, 7-Zip	

## **8. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ**

### **8.1. Требования к аудиториям (помещениям, местам) для проведения занятий**

#### **1. Учебная аудитория для проведения занятий лекционного типа (ауд.320)**

Набор демонстрационного оборудования: интерактивная система Smart Board 480, ноутбук - 1 шт., компьютер в сборе - 1 шт., МФУ – 1 шт., плоттер - 1 шт.

Специализированная мебель: доска ученическая – 1 шт., стол офисный – 2 шт., стол – 1 шт., стол компьютерный - 2 шт., стол ученический - 14 шт., стул мягкий – 4 шт., стул ученический- 28 шт., стол металлический – 3 шт., стол лабораторный – 1 шт., шкаф – 1 шт., кафедра – 1 шт., стеллажи – 3 шт., шкаф вытяжной

#### **2. Лаборатория информационных технологий (ауд.317)**

Лабораторное оборудование: системный блок – 11 шт., монитор - 11 шт., клавиатура – 11 шт., мышь проводная – 11 шт.

Специализированная мебель: стол компьютерный - 10 шт., стул мягкий – 10 шт., стол компьютерный угловой - 1 шт., офисное кресло – 1 шт., книжный шкаф – 1 шт.

#### **3. Помещения для самостоятельной работы обучающихся (ауд.312)**

Специализированная мебель: столы компьютерные – 13 шт., стулья ученические – 25 шт., столы ученические – 6 шт., стол двухтумбовый – 1 шт., стол одностумбовый – 1 шт.

Персональные компьютеры с подключением к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно - образовательную среду Организации - 13 шт..

### **8.2. Требования к оборудованию рабочих мест преподавателя и обучающихся**

1. Рабочее место преподавателя, оснащенное ноутбуком.

2. Рабочее место обучающегося, оснащенное компьютером с доступом к сети «Интернет», для работы в электронных образовательных средах, а также для работы с электронными учебниками.

### **8.3. Требования к специализированному оборудованию**

Выделенные стоянки автотранспортных средств для инвалидов; достаточная ширина дверных проемов в стенах, лестничных маршей, площадок

## **9. ОСОБЕННОСТИ РЕАЛИЗАЦИИ ДИСЦИПЛИНЫ ДЛЯ ИНВАЛИДОВ И ЛИЦ С ОГРАНИЧЕННЫМИ ВОЗМОЖНОСТЯМИ ЗДОРОВЬЯ**

Для обеспечения образования инвалидов и обучающихся с ограниченными возможностями здоровья разрабатывается (в случае необходимости) адаптированная образовательная программа, индивидуальный учебный план с учетом особенностей их психофизического развития и состояния здоровья, в частности применяется индивидуальный подход к освоению дисциплины, индивидуальные задания: рефераты, письменные работы и, наоборот, только устные ответы и диалоги, индивидуальные консультации, использование диктофона и других записывающих средств для воспроизведения лекционного и семинарского материала.

В целях обеспечения обучающихся инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья комплектуется фонд основной учебной литературой, адаптированной к ограничению электронных образовательных ресурсов, доступ к которым организован в БИЦ Академии. В библиотеке проводятся индивидуальные консультации для данной категории пользователей, оказывается помощь в регистрации и использовании сетевых и локальных электронных образовательных ресурсов, предоставляются места в читальном зале.

**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ**

по дисциплине  
**«Компьютерная графика»**

# 1. ПАСПОРТ ФОНДА ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

«Компьютерная графика»

## 1. Компетенции, формируемые в процессе изучения дисциплины

Индекс	Формулировка компетенции
ПК-1	Способен осуществлять разработку конструкторской документации на специализированное оборудование мехатронных и робототехнических систем

## 2. Этапы формирования компетенции в процессе освоения дисциплины

Основными этапами формирования указанных компетенций при изучении обучающимися дисциплины являются последовательное изучение содержательно связанных между собой разделов (тем) учебных занятий. Изучение каждого раздела (темы) предполагает овладение обучающимися необходимыми компетенциями. Результат аттестации обучающихся на различных этапах формирования компетенций показывает уровень освоения компетенций обучающимися.

Этапность формирования компетенций прямо связана с местом дисциплины в образовательной программе.

Разделы (темы) дисциплины	Формируемые компетенции (коды)
	ПК-1
Введение в компьютерную графику	
Векторная графика	
Геометрические преобразования в векторной графике	
Растровая графика	
Цвет в компьютерной графике	
Аппаратное обеспечение компьютерной графики	
Работа с САПР AutoCAD	
Работа с САПР КОМПАС	

## 3. Показатели, критерии и средства оценивания компетенций, формируемых в процессе изучения дисциплины

**ПК-1 Способен осуществлять разработку конструкторской документации на специализированное оборудование мехатронных и робототехнических систем**

<b>Планируемые результаты обучения (показатели)</b>	<b>Критерии оценивания результатов обучения</b>				<b>Средства оценивания результатов обучения</b>	
	<b>неудовлетв.</b>	<b>удовлетв.</b>	<b>хорошо</b>	<b>отлично</b>	<b>Текущий контроль</b>	<b>Промежуточная аттестация</b>
<b>ПК 1.1.</b> Выполняет анализ технического задания и нормативной документации (ГОСТ, ЕСКД и др.).	Не способен применять информационные технологии для проектирования технологических процессов, средств и систем автоматизации, контроля, диагностики, управления процессами	Частично способен применять информационные технологии для проектирования технологических процессов, средств и систем автоматизации, контроля, диагностики, управления процессами	Способен хорошо применять информационные технологии для проектирования технологических процессов, средств и систем автоматизации, контроля, диагностики, управления процессами	Полностью способен применять информационные технологии для проектирования технологических процессов, средств и систем автоматизации, контроля, диагностики, управления процессами	Тестовый контроль	зачет
<b>ПК 1.2.</b> Определяет функциональные, конструктивные и эксплуатационные требования к разрабатываемому оборудованию.	Не способен применять системы автоматизированного проектирования для разработки проектов новой техники и технологий	Частично способен применять системы автоматизированного проектирования для разработки проектов новой техники и технологий	Способен хорошо применять системы автоматизированного проектирования для разработки проектов новой техники и технологий	Готов и способен применять системы автоматизированного проектирования для разработки проектов новой техники и технологий	Тестовый контроль	зачет
<b>ПК 1.3.</b> Обосновывает выбор материалов, комплектующих и методов изготовления деталей и узлов	Не способен осуществлять выбор технологий при организации процесса	Частично способен осуществлять выбор технологий при организации процесса проектирования	Способен осуществлять выбор технологий при организации процесса	Готов и способен осуществлять выбор технологий при организации процесса проектирования	Тестовый контроль	зачет

	проектирования промышленных линий пищевых производств, в т.ч. с применением САПР	промышленных линий пищевых производств, в т.ч. с применением САПР	проектирования промышленных линий пищевых производств, в т.ч. с применением САПР	промышленных линий пищевых производств, в т.ч. с применением САПР		
<b>ПК 1.4.</b> Разрабатывает чертежи общего вида, сборочные чертежи, детализовки и спецификации в соответствии с требованиями ЕСКД.	Не способен моделировать технологические процессы пищевых производств с целью их анализа и оптимизации	Частично способен моделировать технологические процессы пищевых производств с целью их анализа и оптимизации	Способен моделировать технологические процессы пищевых производств с целью их анализа и оптимизации	Готов и способен моделировать технологические процессы пищевых производств с целью их анализа и оптимизации	Тестовый контроль	зачет

# СЕВЕРО-КАВКАЗСКАЯ ГОСУДАРСТВЕННАЯ АКАДЕМИЯ

Кафедра «МиРС»

20\_\_-20\_\_ учебный год

## Вопросы к зачету

### по дисциплине «Компьютерная графика»

1. Аддитивные и субтрактивные цвета в компьютерной графике.
2. Анимация слайдов в MicrosoftPowerPoint
3. Аппроксимация экспериментальных данных и построение графики
4. Архитектура графических терминалов и графических рабочих станций.
5. Векторная графика, ее достоинства и недостатки.
6. Векторная графика. Объекты, их атрибуты.
7. Векторная графика. Структура векторных файлов.
8. Выборка изображений. Интерполяция. Фрактальные алгоритмы.
9. Выполнение рисунков в редакторе MicrosoftWord
10. Двумерные геометрические преобразования в компьютерной графике.
11. Дизайн и компьютерное моделирование. Технология программной реализации проекта.
12. Дизайн и компьютерное моделирование. Этапы проектирования.
13. Индексированные цвета.
14. Интерполяция кривых и поверхностей
15. Краткая история компьютерной графики.
16. Масштабирование изображений.
17. Методы сжатия изображений без потерь.
18. Методы сжатия изображений с потерями.
19. Определение, основные задачи компьютерной графики и геометрического моделирования. Классификация типов компьютерной графики.
20. Определение, основные задачи компьютерной графики и геометрического моделирования. Рендеринг. Классификация применений компьютерной графики.
21. Определение, основные задачи компьютерной графики и геометрического моделирования.
22. Панель инструментов графического редактора MicrosoftWord
23. Перспектива.
24. Понятие цвета в компьютерной графике.
25. Построение графиков и диаграмм в редакторе MicrosoftGraph
26. Преобразование отрезков из векторной формы в растровую.
27. Преобразования изображений в компьютерной графике.
28. Растровая графика. Битовая глубина, определение числа доступных цветов в компьютерной графике.
29. Растровая графика. Пикселы.
30. Растровая графика. Факторы, влияющие на количество памяти, занимаемой растровым изображением.
31. Растровая развертка окружностей.

32. Реализация аппаратно-программных модулей графической системы.
33. Редактирование графиков и диаграмм в редакторе MicrosoftGraph
34. Редактирование рисунка в редакторе MicrosoftWord
35. Система цветов CMYK.
36. Система цветов RGB.
37. Системы координат в компьютерной графике. Аффинные преобразования.
38. Системы соответствия цветов и палитр.
39. Системы цветов HSB, HSL.
40. Создание презентаций с помощью MicrosoftPowerPoint
41. Стандартные палитры.
42. Трехмерные геометрические преобразования в компьютерной графике.
43. Триадные и плащечные цвета.
44. Форматы векторных файлов.
45. Эталонные таблицы.

# СЕВЕРО-КАВКАЗСКАЯ ГОСУДАРСТВЕННАЯ АКАДЕМИЯ

## Кафедра «МиРС»

### Текущий контроль (тестирование)

#### 1. Как правильно включить компьютер?

- а) включить все устройства в сеть и дождаться загрузки операционной системы;
- б) включить в сеть, включить периферийные устройства (если есть),
- в) включить монитор, включить кнопку *Power* на системном блоке, дождаться окончания загрузки операционной системы;
- г) нажать на клавиатуре клавишу *Power*.

#### 2. Как правильно выключить компьютер?

- а) вызвать главное меню и выбрать в нем пункт *Завершение работы-Выключить компьютер-Ок*;
- б) нажать на клавиатуре клавишу *Power*;
- в) завершить все работающие программы, вызвать главное меню и выбрать в нем пункт *Завершение работы-Выключить компьютер-Ок*. Нажать кнопку *Power* на корпусе системного блока, выключить монитор, выключить периферийные устройства, отключить все устройства от сети.

#### 3. Как перезагрузить компьютер в случае сбоя?

- а) нажать комбинацию клавиш *Ctrl-Alt-Del*, найти программу, которая вызвала сбой и нажать кнопку *Завершить задачу*. Если это не помогло, повторно нажать комбинацию *Ctrl-Alt-Del* для "теплой" перезагрузки системы или в случае неудачи нажать кнопку *Reset* на системном блоке;
- б) нажать кнопку *Reset* на системном блоке;
- в) выключить, а затем снова включить питание компьютера.

#### 4. Как загрузить программу *Microsoft Word*?

- а) на рабочем столе дважды щелкнуть по ярлыку *Microsoft Word*;
- б) в главном меню выбрать пункт *Программы-Microsoft Word*;
- в) по указанному пути: *C:\Program files\Microsoft office\Office\* найти файл *winword.exe* и дважды щелкнуть по нему

#### 5. Для чего предназначена указанная кнопка?

- а) для сворачивания окна приложения на панель задач;
- б) для разворачивания окна приложения на весь экран;
- в) для закрытия окна приложения.

**6. Как скопировать информацию с одного диска (папки) в другой (другую), пользуясь программой *Проводник*?**

- а) выделить нужные объекты для копирования, щелкнуть по ним правой кнопкой мыши, выбрать в появившемся меню пункт *Копировать*, перейти в место назначения, щелкнуть там правой кнопкой мыши и выбрать в появившемся меню пункт *Вставить*;
- б) выделить нужные объекты для копирования, удерживая клавишу *Ctrl* и левую кнопку мыши перетянуть объекты в место назначения;
- в) выделить нужные объекты для копирования, выбрать в главном меню программы пункт *Правка-Копировать*, перейти в место назначения, выбрать в меню пункт *Правка-Вставить*

**7. Как создать папку на рабочем столе Windows?**

- а) выбрать в главном меню пункт *Файл-Создать-Папка*, ввести имя папки и нажать клавишу *Enter*;
- б) щелкнуть левой кнопкой мыши, выбрать в появившемся меню пункт *Создать-Папка*, ввести имя папки и нажать клавишу *Enter*;
- в) на клавиатуре нажать комбинацию клавиш *Ctrl+N*, ввести имя папки и нажать клавишу *Enter*.

**8. Как создать текстовый файл на диске, пользуясь программой *Блокнот*?**

- а) открыть программу *Блокнот*, ввести требуемый текст, выбрать пункт главного меню *Файл-Сохранить*, указать путь, куда требуется сохранить документ, в поле *Имя файла* ввести имя документа и нажать кнопку *Сохранить*;
- б) перейти в нужное место на диске, щелкнуть правой кнопкой мыши, выбрать в появившемся меню команду *Файл-Содать-Текстовый документ*, ввести требуемое имя документа, нажать *Enter*. Затем дважды щелкнуть по созданному документу, в открывшемся окне ввести требуемый текст, выбрать пункт главного меню *Файл-Сохранить*, закрыть окно;
- в) находясь в окне *Мой компьютер*, выбрать в меню команду *Файл-Содать-Текстовый документ*, ввести требуемое имя документа, нажать *Enter*. Затем дважды щелкнуть по созданному документу, в открывшемся окне ввести требуемый текст, выбрать пункт меню *Файл-Сохранить*, закрыть окно.

**9. Как удалить файл или папку, находясь в окне программы *Проводник*?**

- а) выделить файл (папку), нажать на клавиатуре клавишу *Del*; выделить файл (папку), нажать на клавиатуре комбинацию клавиш *Shif-Del*;
- б) выделить файл (папку), щелкнуть на панели инструментов программы кнопку *Удалить*;

**10. Курсор стоит в начале строки. Компьютер работает исправно. При попытке нажать на стрелку вверх ничего не происходит, курсор вверх не перемещается. Это значит, что:**

- а) неисправен компьютер;

- б) курсор в самом конце текста;
- в) курсор в самом начале текста;
- г) недостаточно интенсивно нажата клавиша стрелка.

## Раздел 1. Компьютерная графика

1. Какие задачи не решает компьютерная графика?
  - a. анализ изображений;
  - b. поиск решения;
  - c. синтез изображений;
  - d. факторный анализ;
  - e. редактирование изображений.
2. Что не относится к ступеням полного процесса рендеринга изображения?
  - a. создание вершин;
  - b. создание каркаса;
  - c. наложение текстур;
  - d. распознавание объектов;
  - e. z-буферизация;
  - f. наложение света;
  - g. позиционирование камер;
  - h. анимация объектов.
3. Влияет ли на качество векторного рисунка масштабирование?
  - a. да;
  - b. нет.
4. Что является базовым понятием векторной графики?
  - a. пиксел;
  - b. объект;
  - c. текстура.
5. Выберите продукт поставщик программного обеспечения Autodesk:
  - a. КОМПАС;
  - b. AdobePhotoshop;
  - c. AutoCADMechanical.
6. Что не входит в структуру векторных файлов?
  - a. команды рисования;
  - b. размер изображения;
  - c. таблицы информации о цвете;
  - d. данные о шрифтах.
7. Какой формат не относится к метафайлам компьютерной графики?
  - a. eps;
  - b. cgm;
  - c. psx.
8. Что определяет система координат устройства?
  - a. собственные координаты объекта;
  - b. взаимное расположение объектов в сцене;

- c. координаты объектов для вывода на экран или печать.
- 9. Что определяет локальная система координат?
  - a. собственные координаты объекта;
  - b. взаимное расположение объектов в сцене;
  - c. координаты объектов для вывода на экран или печать.
- 10. Что определяет глобальная система координат?
  - a. собственные координаты объекта;
  - b. взаимное расположение объектов в сцене;
  - c. координаты объектов для вывода на экран или печать.
- 11. Какова цель ввода однородных координат в аффинные преобразования?
  - a. усложнение математических расчетов сцены;
  - b. увеличение скорости расчета сцены;
  - c. увеличение качества изображения.
- 12. Кто автор алгоритмов растровой развертки отрезков, окружностей?
  - a. Айвен Сазерленд;
  - b. Брезенхем;
  - c. Билл Гейтс.
- 13. Кто считается основоположником компьютерной графики?
  - a. Айвен Сазерленд;
  - b. Брезенхем;
  - c. Билл Гейтс.

## Раздел 2 «Растровая графика»

1. Что такое пиксел?
  - a. точка на экране монитора;
  - b. основной элемент, кирпичик растровых изображений;
  - c. точка на изображении, распечатанном на принтере.
2. Число битов, используемых для описания цвета пиксела, это -
  - a. коэффициент прямоугольности пиксела;
  - b. битовая глубина изображения;
  - c. коэффициент прямоугольности изображения.
3. Число доступных цветов изображения определяется, как
  - a.  $2 * n$ ;
  - b.  $2^n$ ; +
  - c.  $n!$ .
4. Имеет ли пиксел собственный размер?
  - a. да;
  - b. нет.
5. Чем определяется размер пиксела?
  - a. форматом файла;
  - b. разрешающей способностью устройства вывода;
  - c. количеством пикселов в матрице рисунка.
6. Какой из перечисленных форматов графических файлов является также методом сжатия?
  - a. psx;

- b. jpeg;
  - c. bmp;
  - d. tif;
  - e. cdr.
7. Какой из перечисленных методов сжатия является также форматом графических файлов?
- a. rle;
  - b. lzw;
  - c. jpeg.
8. Какой из названных факторов не оказывает влияния на количество памяти, занимаемой растровым изображением?
- a. коэффициент прямоугольности изображения;
  - b. битовая глубина изображения;
  - c. разрешающая способность устройства;
  - d. формат файла.
9. Какой тип изображения не относится к растровым?
- a. черно-белые штриховые;
  - b. изображения в градациях серого;
  - c. изображения с индексированными цветами;
  - d. flash-проект;
  - e. полноцветные изображения.
10. Что не может меняться при изменении размера растрового рисунка?
- a. размер пиксела;
  - b. количество пикселов;
  - c. форма пиксела;
  - d. цвет пиксела.
11. К какому методу относятся понятия «билинейная» и «бикубическая»?
- a. выборка;
  - b. интерполяция.
12. Какие из названных форматов не относятся к растровым?
- a. bmp;
  - b. gif;
  - c. jpeg;
  - d. psx;
  - e. cdr;
  - f. tiff;
  - g. png.
13. Какой метод позволяет выполнять сжатие с потерями и без потерь?
- a. rle;
  - b. lzw;
  - c. jpeg.

### **Раздел 3 «Работа с цветом»**

1. Какой цвет не входит в модель RGB?
- a. красный;

- b. черный;
  - c. синий;
  - d. зеленый.
2. К какому типу принадлежит модель СМΥК?
    - a. аддитивная;
    - b. субтрактивная.
  3. На свойствах какого света базируется аддитивная цветовая модель?
    - a. излучаемый;
    - b. поглощаемый;
    - c. отраженный.
  4. Какая модель не является аппаратно-зависимой?
    - a. СМΥК
    - b. RGB
    - c. Lab
  5. Какие устройства не подлежат калибровке?
    - a. Монитор
    - b. Видеокарта
    - c. Сканер
    - d. Фотокамера
    - e. Принтер
  6. Что собой представляет профиль устройства?
    - a. Инструкция по эксплуатации
    - b. Файл
    - c. Команда
    - d. Системная запись в реестре
  7. Кто из названных ученых не был основоположником трехкомпонентной теории цвета?
    - a. Ломоносов М.В.
    - b. Гельмгольц Г.
    - c. Менделеев Д.И.
    - d. Янг Т.
  8. Кто из названных ученых не был основоположником оппонентной теории цвета?
    - a. Э. Геринг
    - b. Пирогов Н.И.
    - c. Д. Хьюбел
    - d. Т. Вайзел
  9. Какое устройство имеет самый широкий цветовой охват?
    - a. Экран планшета
    - b. Экран ноутбука
    - c. Принтер
    - d. Профессиональный монитор
  10. В состав всех современных операционных систем входит система управления цветом?
    - a. Да
    - b. Нет.

#### Раздел 4 «Технические средства и стандарты компьютерной графики»

1. На каком этапе эволюции видеоподсистемы компьютера начинают применяться алгоритмы пиксельного и вершинного затенения?
  - a. 1;
  - b. 2;
  - c. 3;
  - d. 4;
  - e. 5.
2. Какую проблему помог решить AGP?
  - a. увеличение объема памяти;
  - b. вывод потока графической информации в отдельное русло;
  - c. улучшение качества изображения.
3. На каком этапе эволюции видеоподсистемы компьютера появляются первые 2d и 3d ускорители?
  - a. 1;
  - b. 2;
  - c. 3;
  - d. 4;
  - e. 5.
4. Какие устройства не входят в видеоподсистему компьютера?
  - a. монитор;
  - b. сканер;
  - c. видеокарта;
  - d. струйный принтер.
5. Какой способ передачи данных в компьютере обеспечивает максимальную скорость?
  - a. PCI;
  - b. AGP;
  - c. PCI Express.
6. Какое устройство не входит в структуру видеокарты?
  - a. видеочипсет;
  - b. видеопамять;
  - c. цифро-аналоговый преобразователь (ЦАП);
  - d. видеоПЗУ;
  - e. процессор.
7. Какое из устройств не относится к разновидностям мониторов?
  - a. электронно-лучевая трубка (CRT);
  - b. светоизлучающий диодный (OLED);
  - c. лазерный;
  - d. жидкокристаллический (LCD);
  - e. газоразрядный.
8. Какой параметр не относится к мониторам?
  - a. диагональ;
  - b. размер зерна;
  - c. тип трубки;
  - d. максимальное разрешение;

- e. частота регенерации;
  - f. полоса пропускания видеоуселителя;
  - g. скорость печати.
9. Какие типы принтеров не применяются в компьютерной графике?
- a. плоттеры;
  - b. матричные;
  - c. лазерные;
  - d. струйные;
  - e. фотопринтеры;
  - f. LED-принтеры;
  - g. многофункциональные.
10. Какие устройства не принадлежат к сканирующим?
- a. дигитайзер;
  - b. сканер;
  - c. цифровые фотокамеры;
  - d. цифровые видеокамеры.
11. Какие функции не может выполнять аудиоадаптер?
- a. записывать звук;
  - b. воспроизводить звук;
  - c. создавать звук;
  - d. печатать звук;
  - e. редактировать звук;
  - f. сжимать звуковые файлы.

## 5. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания компетенции

№ п.п.	Оценочное средство	Процедура оценивания (методические рекомендации)
1.	Тесты	являются простейшей формой контроля, направленная на проверку владения терминологическим аппаратом, современными информационными технологиями и конкретными знаниями в области фундаментальных и прикладных дисциплин. Тест состоит из небольшого количества элементарных задач; может предоставлять возможность выбора из перечня ответов; занимает часть учебного занятия (10–30 минут); правильные решения разбираются на том же или следующем занятии; частота тестирования определяется преподавателем
2.	Лабораторная работа	является средством применения и реализации полученных обучающимся знаний, умений и навыков в ходе выполнения учебно- практической задачи, связанной с получением корректного значимого результата с помощью реальных средств деятельности. Рекомендуется для проведения в рамках тем (разделов), наиболее значимых в формировании практических (профессиональных) компетенций)
3.	Зачет	служит формой проверки качества усвоения обучающимися учебного материала

Данные формы контроля осуществляются с привлечением разнообразных технических средств. Технические средства контроля могут содержать: программы компьютерного тестирования, учебные задачи, комплексные ситуационные задания.

В понятие технических средств контроля может входить оборудование, используемое обучающимся при практических работах и иных видах работ, требующих практического применения знаний и навыков в учебно-производственной ситуации, овладения техникой эксперимента.

Однако контроль с применением технических средств имеет ряд недостатков, т.к. не позволяет отследить индивидуальные способности и креативный потенциал обучающегося. В этом он уступает письменному и устному контролю. Как показывает опыт некоторых вузов - технические средства контроля должны сопровождаться устной беседой с преподавателем.

Информационные системы и технологии (ИС) оценивания качества учебных достижений обучающихся являются важным сегментом информационных образовательных систем, которые получают все большее распространение в вузах при совершенствовании (информатизации) образовательных технологий. Программный инструментальный (оболочка) таких систем в режиме оценивания и контроля обычно включает: электронные обучающие тесты, электронные аттестующие тесты, электронный практикум и др.

Электронные обучающие и аттестующие тесты являются эффективным средством контроля результатов образования на уровне знаний и понимания.

Режим обучающего, так называемого репетиционного, тестирования служит, прежде всего, для изучения материалов дисциплины и подготовке обучающегося к аттестующему тестированию, он позволяет обучающемуся лучше оценить уровень своих знаний и определить, какие вопросы нуждаются в дополнительной проработке. В обучающем режиме особое внимание должно быть уделено формированию диалога пользователя с системой, путем задания вариантов реакции системы на различные действия обучающегося при прохождении теста. В результате обеспечивается высокая степень интерактивности электронных учебных материалов, при которой система предоставляет обучающемуся возможности активного взаимодействия с модулем, реализуя обучающий диалог с целью выработки у него наиболее полного и адекватного знания сущности изучаемого материала

Аттестующее тестирование знаний обучающихся предназначено для контроля уровня знаний и позволяет автоматизировать процесс текущего контроля успеваемости, а также промежуточной аттестации.

### **5.1. Критерии оценки тестового контроля**

Оценка «отлично», если правильные ответы составляют 100 - 90%

Оценка «хорошо», если правильные ответы составляют 89 – 80 %

Оценка «удовлетворительно», если правильные ответы составляют 79 – 70 %

Оценка «неудовлетворительно», если правильные ответы составляют 69 % и менее.

### **5.2. Критерии оценивания результатов освоения дисциплины на зачете**

Оценка «зачтено» выставляется за глубокое знание предусмотренного программой материала, содержащегося в основных и дополнительных рекомендованных литературных источниках, за умение четко, лаконично и логически последовательно отвечать на поставленные вопросы, за умение анализировать изучаемые явления в их взаимосвязи и диалектическом развитии, применять теоретические положения при решении практических задач.

Оценка «не зачтено» - за незнание значительной части программного материала, за существенные ошибки в ответах на вопросы, за незнание основных понятий дисциплины.

## Аннотация дисциплины

Дисциплина (Модуль)	Компьютерная графика
Реализуемые компетенции	<b>ПК-1</b>
Результаты освоения дисциплины (модуля)	<b>ПК 1.1.</b> Выполняет анализ технического задания и нормативной документации (ГОСТ, ЕСКД и др.) <b>ПК 1.2.</b> Определяет функциональные, конструктивные и эксплуатационные требования к разрабатываемому оборудованию <b>ПК 1.3.</b> Обосновывает выбор материалов, комплектующих и методов изготовления деталей и узлов <b>ПК 1.4.</b> Разрабатывает чертежи общего вида, сборочные чертежи, детализировки и спецификации в соответствии с требованиями ЕСКД
Трудоемкость, з.е./час	3/108
Формы отчетности (в т.ч. по семестрам)	зачет (3 семестр)