

Аннотация дисциплины «Объектно – ориентированное программирование»

Дисциплина (Модуль)	Объектно – ориентированное программирование
Реализуемые компетенции	ПК-3 Способен ориентироваться в современных алгоритмах компьютерной математики, обладать способностями к эффективному применению и реализации математически сложных алгоритмов в современных программных комплексах
Результаты освоения дисциплины (модуля)	<p>ПК-3.1 Осуществляет выбор современных алгоритмов компьютерной математики с целью дальнейшей реализации таких алгоритмов в виде прикладных программ или прикладных комплексов</p> <p>ПК-3.2 Способен практически реализовать алгоритм компьютерной математики для дальнейшей автоматизации решения прикладной задачи</p> <p>ПК-3.3 Способен осуществлять оптимизацию алгоритмов при создании прикладных программ или прикладных комплексов</p>
Трудоемкость, з.е.	9 /324
Формы отчетности (в т.ч. по семестрам)	Зачет 3 семестр, экзамен и курсовая работа 4 семестр