

Аннотация дисциплины

Дисциплина (Модуль)	Компьютерная графика
Реализуемые компетенции	ПК-2 ПК-4
Индикаторы достижения компетенций	<p>ИДК-ПК-2.2 Использует известные структуры данных и алгоритмы для решения прикладных задач</p> <p>ИДК-ПК-2.3 Использует статистические методы для обработки экспериментальных данных в юридической деятельности</p> <p>ИДК-ПК-2.6 Проводит математическое моделирование на базе стандартных пакетов; обрабатывает результаты экспериментов с применением современных информационных технологий и технических средств автоматизированного проектирования</p> <p>ИДК-ПК-4.3 Применяет изученные технологии на практике в процессе разработки реальных проектов</p> <p>ИДК-ПК-4.4 Использует современные информационно-коммуникационные технологии для решения профессиональных задач</p> <p>ИДК-ПК-4.6 Использует графические программы для создания чертежей информационной архитектуры web-сайта и язык гипертекстовой разметки HTML, создает динамические web-страницы с использованием объектно-ориентированных технологий, осуществляя доступ к базам данных</p>
Трудоемкость, з.е./час.	3/108
Формы отчетности (в т.ч. по семестрам)	ОФО: зачет с оценкой 6 семестр ЗФО: зачет с оценкой 7 семестр