

## Аннотация дисциплины

Дисциплина (Модуль)	Теория информации и кодирования
Реализуемые компетенции	ПК-2, ПК-3
Индикаторы достижения компетенций	<p>ПК-2.1 Использует сведения о прикладных задачах профессиональной деятельности, решение которых (на ЭВМ) подразумевает использование численных методов и соответствующих вычислительных алгоритмов</p> <p>ПК-2.3. Обладает навыками работы с технологиями сбора, накопления, обработки, передачи и распространения информации; навыками работы с инструментальными средствами моделирования предметной области, прикладных и информационных процессов</p> <p>ПК-2.4. Использует современные объектно-ориентированные языки программирования при моделировании прикладных процессов для решения профессиональных задач.</p> <p>ПК-3.2. Демонстрирует знания о современных программных средствах и платформах инфраструктуры информационных технологий организации</p> <p>ПК-3.4. Формирует знания в области компьютерной графики и использует знания о современных языках программирования в профессиональной деятельности</p> <p>ПК-3.6. Применяет системный подход и математические методы в формализации решения прикладных задач</p>
Трудоемкость, з.е.	108/3
Формы отчетности (в т.ч. по семестрам)	Зачет с оценкой в 4 семестре