

Аннотация дисциплины

| | |
|----------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Дисциплина (Модуль) | Структуры и алгоритмы компьютерной обработки данных |
| Реализуемые компетенции | ПК-3 |
| Индикаторы достижения компетенций | ПК-3.4. Формирует знания в области компьютерной графики и использует знания о современных языках программирования в профессиональной деятельности ПК-3.10. Использует известные структуры данных и алгоритмы для решения прикладных задач. ПК-3.11. Формализует поставленную задачу, строит математическую модель, разрабатывает алгоритмы. |
| Трудоемкость, з.е. | 144/4 |
| Формы отчетности (в т.ч. по семестрам) | Экзамен в 5 семестре |