

## Аннотация

Дисциплина (Модуль)	Проектирование человеко-машинного интерфейса
Реализуемые компетенции	ОПК-1 ПК-3
Индикаторы достижения компетенций	<p>ОПК-1.1. Использует знания основ математики, физики, вычислительной техники и программирования для решения поставленных задач.</p> <p>ОПК-1.4. Имеет навыки теоретического и экспериментального исследования объектов профессиональной деятельности</p> <p>ОПК-1.5. Решает стандартные профессиональные задачи с применением естественнонаучных и общеинженерных знаний, методов математического анализа и моделирования</p> <p>ПК-3.3. Разрабатывает компоненты информационных систем, включая модели баз данных и модели разработки программных интерфейсов</p> <p>ПК-3.5. Применяет стратегии проектирования и конструирования программного продукта, используя основы моделирования и анализа программных систем</p> <p>ПК-3.7. При оформлении технической документации оперирует методами и средствами конструирования программного обеспечения и проектирования человеко-машинного интерфейса</p>
Трудоемкость, з.е.	108/3
Формы отчетности (в т.ч. по семестрам)	зачет с оценкой в 7 семестре