

Аннотация дисциплины

Дисциплина (Модуль)	Структуры и алгоритмы компьютерной обработки данных
Реализуемые компетенции	ПК-3
Индикаторы достижения компетенций	ПК-3.4. Формирует знания в области компьютерной графики и использует знания о современных языках программирования в профессиональной деятельности ПК-3.10. Использует известные структуры данных и алгоритмы для решения прикладных задач. ПК-3.11. Формализует поставленную задачу, строит математическую модель, разрабатывает алгоритмы.
Трудоемкость, з.е.	180/5
Формы отчетности (в т.ч. по семестрам)	Экзамен в 5 семестре