

Аннотация дисциплины

Дисциплина (Модуль)	Исследование операций и теория игр
Реализуемые компетенции	ОПК-2- Способен использовать и адаптировать существующие математические методы и системы программирования для разработки и реализации алгоритмов решения прикладных задач
Индикаторы достижения компетенций	ОПК-2.1 Обладает базовыми знаниями о существующих математических методах и системах программирования ОПК-2.2 Использует и адаптирует существующие математические методы и системы программирования для решения прикладных задач ОПК-2.3 Умеет использовать существующих математические алгоритмы и пакеты прикладных программ для решения прикладных задач
Трудоемкость, з.е.	6/216
Формы отчетности (в т.ч. по семестрам)	Зачет в 5 семестре Зачет с оценкой в 6 семестре