

Аннотация

| | |
|--|---|
| Дисциплина (Модуль) | Проектирование человеко-машинного интерфейса |
| Реализуемые компетенции | ОПК-1 ПК-3 |
| Индикаторы достижения компетенций | ОПК-1.1. Использует знания основ математики, физики, вычислительной техники и программирования для решения поставленных задач. ОПК-1.4. Имеет навыки теоретического и экспериментального исследования объектов профессиональной деятельности ОПК-1.5. Решает стандартные профессиональные задачи с применением естественнонаучных и общеинженерных знаний, методов математического анализа и моделирования ПК-3.3. Разрабатывает компоненты информационных систем, включая модели баз данных и модели разработки программных интерфейсов ПК-3.5. Применяет стратегии проектирования и конструирования программного продукта, используя основы моделирования и анализа программных систем ПК-3.7. При оформлении технической документации оперирует методами и средствами конструирования программного обеспечения и проектирования человеко-машинного интерфейса |
| Трудоемкость, з.е. | 144/4 |
| Формы отчетности (в т.ч. по семестрам) | зачет с оценкой в 7 семестре |