

Аннотация дисциплины

Дисциплина (Модуль)	Компьютерная графика
Реализуемые компетенции	ПК-2, ПК-3
Индикаторы достижения компетенций	ПК-2.1 Использует сведения о прикладных задачах профессиональной деятельности, решение которых (на ЭВМ) подразумевает использование численных методов и соответствующих вычислительных алгоритмов ПК-2.3. Обладает навыками работы с технологиями сбора, накопления, обработки, передачи и распространения информации; навыками работы с инструментальными средствами моделирования предметной области, прикладных и информационных процессов ПК-2.4. Использует современные объектно-ориентированные языки программирования при моделировании прикладных процессов для решения профессиональных задач. ПК-3.3. Использует графические программы для создания чертежей информационной архитектуры web-сайта и язык гипертекстовой разметки HTML, создает динамические web-страницы с использованием объектно-ориентированных технологий, осуществляя доступ к базам данных ПК-3.4. Формирует знания в области компьютерной графики и использует знания о современных языках программирования в профессиональной деятельности ПК-3.5. Применяет современные подходы и стандарты автоматизации организации в профессиональной деятельности
Трудоемкость, з.е.	216/6
Формы отчетности (в т.ч. по семестрам)	Зачет в 5 семестре, экзамен в 6 семестре