

Аннотация дисциплины

Дисциплина (Модуль)	Высокоуровневые методы информатики и программирования
Реализуемые компетенции	ПК-3, ПК-4
Индикаторы достижения компетенций	<p>ПК-3.1. Проводит оценку предложенных решений по реализации интерфейсов форматов обмена данными</p> <p>ПК-3.2. Демонстрирует знания о современных программных средствах и платформах инфраструктуры информационных технологий организации</p> <p>ПК-3.4. Формирует знания в области компьютерной графики и использует знания о современных языках программирования в профессиональной деятельности</p> <p>ПК-4.1. Демонстрирует знания основ современных систем управления базами данных и умения разрабатывать структуру базы данных информационных систем в соответствии с архитектурной спецификацией и требованиями заказчика к информационной системе</p> <p>ПК-4.2. Выявляет первоначальные требования заказчика к информационной системе, определяет возможности достижения соответствия информационной системы первоначальным требованиям заказчика</p> <p>ПК-4.4. Применяет методы решения практических задач на основе готовых пакетов прикладных программ, используя объектно-ориентированное программирование в предметной области.</p>
Трудоемкость, з.е./час	6/216
Формы отчетности (в т.ч. по семестрам)	ОФО:Экзамен в 5 семестре