

Приложение 2

Аннотация дисциплины

Дисциплина (Модуль)	Теория игр
Реализуемые компетенции	ПК-1
Результаты освоения дисциплины (модуля)	<p>ПК-1.1. Выявляет различные методы математического аппарата для решения прикладных задач различной направленности</p> <p>ПК-1.2. Способен осуществлять анализ математических методов, производить классификацию этих методов в решении прикладных задач различной направленности</p> <p>ПК-1.3. Собирает и систематизирует исходные данные для дальнейшей обработки различными математическими методами</p>
Трудоемкость, з.е.	144/4
Формы отчетности (в т.ч. по семестрам)	Экзамен в 7 семестре