

Аннотация дисциплины «Компьютерная графика»

Дисциплина (Модуль)	Компьютерная графика
Реализуемые компетенции	ПК-3
Индикаторы достижения компетенции	ПК-3.1 Обладает знаниями в области программирования и современных компьютерных технологий при разработке прикладных информационных систем. Способен осуществлять оптимизацию алгоритмов при создании прикладных программ или прикладных комплексов ПК-3.2 Анализирует стандартные технические требования к проектированию программного обеспечения. ПК-3.3 Способен осуществлять разработку технических требований к программному обеспечению, при его создании
Трудоемкость, з.е.	108/3
Формы отчетности (в т.ч. по семестрам)	Зачет - 4 семестр