МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«СЕВЕРО-КАВКАЗСКАЯ ГОСУДАРСТВЕННАЯ АКАДЕМИЯ»

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Основы теории и методологии дизайн-проектирования костюма	
Уровень образовательной программы бакалавриат	-
Направление подготовки 54.03.01 Дизайн	•
Направленность (профиль) Дизайн костюма	
Форма обучения очная (очно-заочная)	
Срок освоения ОП 4 года (5 лет)	
Факультет Дизайна и искусств	
Кафедра разработчик РПД«Дизайн»	
Выпускающая кафедра «Дизайн»	
Начальник учебно-методического управления	Семенова Л.У.
Декан факультета МИЦине —	Атаева Л.М.
Заведующий выпускающей кафедрой	Урусова Н.П.

г. Черкесск, 2021 г.

	СОДЕРЖАНИЕ	
1.	Цели освоения дисциплины	3
2.	Место дисциплины в структуре образовательной программы	3
3.	Планируемые результаты обучения по дисциплине	4
4.	Структура и содержание дисциплины	ı
4.1	Объем дисциплины и виды учебной работы	5
4.2	Содержание дисциплины	7
4.2.1	Разделы (темы) дисциплины, виды учебной деятельности и формы контроля	7
4.2.2	Лекционный курс	8
4.2.3	Лабораторный практикум	8
4.2.4	Практические занятия	9
4.3	Самостоятельная работа обучающегося	10
5.	Перечень учебно-методического обеспечения для	12
	самостоятельной работы обучающегося по дисциплине	
6.	Образовательные технологии	14
7.	Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины	
7.1	Перечень основной и дополнительной литературы	15
7.2	Перечень ресурсов информационно-	16
/	телекоммуникационной сети «Интернет»	
7.3	Информационные технологии	16
8.	Материально-техническое обеспечение дисциплины	
8.1	Требования к аудиториям (помещениям, местам) для проведения занятий	17
8.2	Требования к оборудованию рабочих мест преподавателя и обучающихся:	18
8.3	Требования к специализированному оборудованию	18
9.	Особенности реализации дисциплины для инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья	18
10.	Приложение 1. Фонд оценочных средств Приложение 2. Аннотация рабочей программы	20

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Целями освоения дисциплины «Основы теории и методологии дизайн - проектирования костюма» являются:

- ознакомление студентов с многообразием форм и типов культур, стилей и художественных традиций, приемов и методов творческой работы;
- знание основных направлений дизайна костюма и моды в историческом и современном развитии;
- использование в творческой деятельности наиболее эффективных научно-обоснованных методов комплексного проектирования и конструирования;
- развитие эстетического чувства, воспитание художественного вкуса;
- раскрытие сущности и специфики, что необходимо в профессиональной подготовке дизайнера костюма;
- ознакомление с основными сферами эстетической, предметно-практической деятельности человека;
- формирование практических навыков самостоятельного проектирования при подготовке высококвалифицированных специалистов, способных самостоятельно пополнять свои знания и повышать уровень профессиональной подготовки.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

- **2.1.** Учебная дисциплина «Основы теории и методологии дизайн проектирования костюма» относится к базовой части Блока 1 Дисциплины (модули) (В.ДВ.3.1), имеет тесную связь с другими дисциплинами:
- **2.2.** В таблице приведены предшествующие и последующие дисциплины, направленные на формирование компетенций дисциплины в соответствии с матрицей компетенций ОП.

Предшествующие и последующие дисциплины, направленные на формирование компетенций

№ п/п	Предшествующие дисциплины	Последующие дисциплины
	История дизайна, науки и техники	Текстильное материаловедение
	История искусств	Пластическая анатомия
	Экономика	Колористика в дизайне костюма
	Пропедевтика	Основы производственного
		мастерства
		Организация проектной деятельности
		Проектно-технологическая практика

3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ

Планируемые результаты освоения образовательной программы (ОП) — компетенции обучающихся определяются требованиями стандарта по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн и формируютсяв соответствии с матрицей компетенций ОП

№ п/п	Номер/ индекс компетен ции	Наименование компетенции (или ее части)	Индикаторы достижения компетенций
1	2	3	4
1.	ПК-2	Способностью обосновать свои предложенияпри разработке проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-2.1. Рассматривает и обосновывает свои предложения при разработке проектной идеи, основанной на концептуальном, подходе к решению дизайнерской задачи при средовом проектировании. ПК-2.2. Обосновывает свои предложения при разработке проектной идеи, основанной на творческом подходе к решению дизайнерской задачи при средовом проектировании. ПК-2.3. Определяет правильность принимаемых решений при средовом проектировании.

4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

4.1. ОБЪЕМ ДИСЦИПЛИНЫ И ВИДЫ УЧЕБНОЙ РАБОТЫ Очная форма обучения

	ooj iemmi	Всего	Семестры
В	ид учебной работы		№ 5
			часов
	1	2	3
Аудиторная ко	онтактная работа (всего)	54	54
В том числе:		-	-
Лекции (Л)		-	-
Практические з	анятия (ПЗ), Семинары (С)	54	54
Контактная ві	неаудиторная работа	2	2
Самостоятельная работа обучающегося		61	61
(СРО) (всего)			
Курсовая работа		-	-
Работа с книжными источниками		10	10
Работа с электр	Работа с электронными источниками		10
Подготовка к то	екущему контролю (ПТК)	10	10
Подготовка к п (ПП	ромежуточному контролю К)	10	10
Самоподготовк	a	21	21
Промежуточ	экзамен (Э)	24.5	24.5
ная	в том числе		
аттестация	Прием экз . час.	0.5	0.5
	Консультация, час	2	2
Прием зач., час.			
ИТОГО:	часов	144	144
Общая	зач. ед.	4	4
трудоемкость			

Очно-заочная форма обучения

	ВСЕГО	Семестры
ВИД УЧЕБНОЙ РАБОТЫ		№5
		часов
Аудиторная контактная работа (всего)	16	16
В том числе:	-	-
Лекции (Л)	-	-
Практические занятия (ПЗ), Семинары (С)	16	16

В том числе, пр	актическая подготовка		
Лабораторные ј	работы (ЛР)	-	-
В том числе, пр	актическая подготовка		
Самостоятелы	ная работа обучающегося	100	100
(CPC	О) (всего)		
Контактная вне	аудиторная работа	1	1
Курсовая работ	a	-	-
Работа с книжн	ыми источниками	20	20
Работа с электр	онными источниками	20	20
Подготовка к то	екущему контролю (ПТК)	20	20
Подготовка к п	ромежуточному контролю	20	20
(ПП	K)		
Самоподготовк	a	20	20
	Прием зач., час.		
	экзамен (Э)	2,5	25,5
	в том числе:		
	Прием экз., час.	-	0.5
	Консультация, час.	-	1
	СРО, час.	-	-
ИТОГО:	часов	144	144
Общая	зач ед.	4	4
трудоемкость	300 - 500	•	•

4.2. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ 4.2.1. Разделы (темы) дисциплины, виды учебной деятельности и формы контроля

Очная форма обучения

№ п/п	№ семестра	Наименование раздела (темы) учебной дисциплины	,					Формы текущей и	
11/11	семестра	учення дисциплины	деятельности, включая самостоятельную работу студентов (в часах)					промежуточной аттестации	
			Л	ЛР	П3	CPC	всего		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	
1.	5	Раздел 1. Основные понятия и терминология. Одежда, костюм и их функции. Одежда как объект дизайна. Фигура человека.		1	8	14		Входящий тестовый контроль, контрольные вопросы. Текущий тестовый контроль, контрольные вопросы.	
2	5	Раздел 2. Мода. Структура и функции. Стиль.			8	10		Текущий тестовый контроль, контрольные вопросы.	
3	5	Раздел 3. Методы проектирования одежды.			10	11		Текущий тестовый контроль, контрольные вопросы.	
4	5	Раздел4. Понятие ассортимента. Классификация одежды. Образование новых видов ассортимента. Многофункциональные изделия.			12	12		Текущий тестовый контроль, контрольные вопросы.	
5	5	Раздел 5. Создание художественного образа			12	14		Текущий тестовый контроль, контрольные вопросы.	
6	5	Раздел 6. Проектирование коллекций. Классификация потребителей и коллекций			12	14		Текущий тестовый контроль, контрольные вопросы.	
2.	5	Контактная внеаудиторная работа					2		
	5	Промежуточная аттестация					24.5	Экзамен	
		итого:			54	61			

Очная-заочная форма обучения

No	№ Наименование раздела			Вил	ы у	й	Формы	
	семестра	-	· ·					текущей и
	1		самостоятельную работу					промежуточной
						(в час		аттестации
		L T				`	ĺ	
			Л	JIP	113	CPC	всего	
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1.	5	Раздел 1. Основные понятия и терминология. Одежда, костюм и их функции. Одежда как объект дизайна.		ı	4	16	20	Входящий тестовый контроль, контрольные вопросы.
		Фигура человека.						Текущий тестовый контроль, контрольные вопросы.
2	5	Раздел 2. Мода. Структура и функции. Стиль.			2	18	20	Текущий тестовый контроль, контрольные вопросы.
3	5	Раздел 3. Методы проектирования одежды.			2	16	18	Текущий тестовый контроль, контрольные вопросы.
4	5	Раздел4. Понятие ассортимента. Классификация одежды. Образование новых видов ассортимента. Многофункциональные изделия.			4	18	22	Текущий тестовый контроль, контрольные вопросы.
5	5	Раздел 5. Создание художественного образа			2	16	18	Текущий тестовый контроль, контрольные вопросы.
6	5	Раздел 6. Проектирование коллекций. Классификация потребителей и коллекций			2	16	18	Текущий тестовый контроль, контрольные вопросы.
2.	5	Контактная внеаудиторная работа					1	
		Промежуточная аттестация					25.5	Экзамен
		ИТОГО:			16	100		

4.2.2. Лекционный курс – не предполагается

4.2.3. Лабораторный практикум – не предполагаются

4.2.4. Практические занятия

№ п/п	Наименование раздела учебной	Наименование практического занятия	Содержание практического	Всего часов		
,	дисциплины		занятия	ОФО	ОЗФО	
1	2	3	4	5	6	
Сем	естр 5					
1.	Раздел 1. Основные понятия и терминология. Одежда, костюм и их функции. Одежда как объект дизайна.	Основные понятия, связанные с проектной деятельностью в области костюма и моды. Понятия «комплект» и «ансамбль» в дизайне костюма. Архитектоническиеи композиционные принципы создания комплекта одежды.	Методы сбора, анализа и систематизации информационного материала по образной теме. Выполнение форэскизов на этапе поиска.	10	4	
2	Раздел 2. Мода. Структура и функции. Стиль	Функции дизайна, основные тенденции его развития на современном этапе. Костюм в системе моды и культуры. Костюм как вид коммуникации и информации. Понятие «стиль»	Выбор композиционного решения проектируемого изделия. Выполнение форэскизов на этапе поиска.	8	4	
3	Раздел 3. Методы проектирования одежды.	Возрастные изменения пропорций фигуры человека. Методы проектирования костюма. Образноассоциативный подход к проектированию костюма. Методы творчества.	Выбор композиционного решения проектируемого изделия. Выполнение форэскизов на этапе поиска проектного образа изделия.	8	2	
4	Раздел 4. Понятие ассортимента. Классификация одежды. Образование новых видов ассортимента. Многофункциональные изделия.	Понятия «ассортимент», «ассортиментная коллекция». Проектирование одежды различного ассортимента. Основные этапы проектирования. Классификация одежды по ассортиментным группам. Ассортимент одежды в 2зависимости от использования.	Выбор композиционного решения проектируемого изделия. Выполнение форэскизов на этапе поиска проектного образа изделий.	8	2	
5	Раздел 5. Создание художественного	Создание художественного образа.	Выполнение фор- эскизов на этапе	10		

образа.	Комбинаторика. Трансформация. Кинетизм. Модульное проектирование. Методы: инверсии, аналогии, ассоциации,	поиска проектного образа изделия.		
	эмпатии, фантазии, новых комбинаций, морфологического анализа. Этапы создания художественного образа.			
Раздел 6. Проектирование коллекций. Классификация потребителей и коллекций.	Проектирование коллекции одежды. Типы коллекций одежды. Этапы разработки коллекции. Особенности проектирования коллекций разных типов. Факторы гармонизации и структура коллекции.	Проектирование коллекции моделей одежды перспективного направления различного ассортимента. Выполнение индивидуального задания.	10	4
ИТОГО часов в семестре:			54	16

4.3. САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА ОБУЧАЮЩЕГОСЯ

№ п/п	Наименование раздела (къ.) дисциплины	№ п/п	Виды СРО	Всего час	СОВ
,	(0.27/2.10.1.11.1.1.1.2.1			ОФО	ОЗФО
1	2	3	4	5	6
		•	Семестр 5		
1.	Раздел 1. Основные понятия и терминология. Одежда, костюм и их функции. Одежда как	1.1.	Самостоятельное изучение материала по теме: «Основные понятия и терминология»	1	8
	объект дизайна.	1.2.	Подготовка к практическим занятиям и подготовка доклада по теме: «Выполнение фор-эскизов по теме».	1	8
2.	Раздел 2. Мода. Структура и функции. Стиль.	2.1.	Самостоятельное изучение материала по теме: «Функции дизайна, основные тенденции его развития на современном этапе».	1	6
		2.2.	Подготовка к практическим занятиям по теме: «Выбор композиционного решения проектируемого изделия».	1	6

3.	Раздел 3. Методы проектирования одежды	3.1.	Самостоятельное изучение материала по теме: «Методы проектирования костюма».	1	6
		3.2.	Самостоятельное изучение материала по теме: «Методы творчества».	1	6
		3.3	Подготовка к практическим занятиям по теме: «Выполнение фор-эскизов на этапе поиска проектного образа изделия».	1	6
4.	Раздел 4. Понятие ассортимента. Классификация одежды. Образование новых видов	4.1.	Самостоятельное изучение материала по теме: «Проектирование одежды различного ассортимента».	1	8
	ассортимента. Многофункциональные изделия.	4.2.	Самостоятельное изучение материала по теме: «Классификация одежды по ассортиментным группам».	1	8
		4.3.	Подготовка к практическим занятиям по теме: «Выполнение фор-эскизов на этапе поиска проектного образа изделий».	1	6
5.	Раздел 5. Создание художественного образа	5.1.	Самостоятельное изучение материала по теме: «Создание художественного образа».	1	6
		5.2.	Подготовка к практическим занятиям по теме: «Выполнение фор-эскизов на этапе поиска проектного образа изделия».	1	6
6.	Раздел 6. Проектирование коллекций. Классификация потребителей и	6.1.	Самостоятельное изучение материала по теме: «Проектирование коллекции одежды».	1	8
	коллекций.	6.2.	Самостоятельное изучение материала по теме: «Типы коллекций одежды».	1	6
		6.3.	Самостоятельное изучение материала по теме: «Факторы гармонизации и структура коллекции».	1	6
		6.4.	Подготовка к практическим занятиям по теме: «Выполнение индивидуального задания».	1	6

	Внеаудиторная контактная работа		
ИТС	ИТОГО часов в семестре:		100

5. ПЕРЕЧЕНЬ УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ДЛЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

- **5.1.** Методические указания для подготовки обучающихся к лекционным занятиям Не предусмотрены.
- **5.2. Методические указания для подготовки обучающихся к лабораторным занятиям** Не предусмотрены.

5.3. Методические указания для подготовки обучающихся к практическим занятиям

На практических занятиях студенты изучают виды текстильных волокон и методы их распознавания, виды текстильных нитей и особенности их строения, качественное и количественное определение волокнистого состава текстильных материалов, определение линейных размеров, структурных характеристик и поверхностной плотности ткани, механические свойства текстильных материалов, определение несминаемости и сминаемости материалов, определение линейных размеров, структурных характеристик и поверхностной плотности трикотажных полотен и другие.

Освоение дисциплины предполагает, помимо посещения лекций и практических занятий, выполнение ряда презентаций, изучение вопросов для коллоквиума, собеседования, знание комплекта разноуровневых тестовых заданий. Тематика презентаций позволяет студенту более полно изучить закономерности современной моды и современные бренды в сфере моды.

Практические навыки профессиональной деятельности студент получает в процессе самостоятельной работы в форме графического анализа творческих источников, требующего умения наблюдать, анализировать, выделять главное и второстепенное, формировать идею будущего произведения, самостоятельно провести выбор последовательных проектных действий в зависимости от ситуационных задач. Источники для данного вида работ представлены на электронных носителях в фондах библиотеки.

5.4. Методические указания по самостоятельной работе обучающихся

Самостоятельная работа является наиболее продуктивной формой образовательной и познавательной деятельности студента в период обучения. Самостоятельная творческая работа студентов в процессе изучения дисциплины «Основы теории и методологии дизайн-проектирования костюма» имеет важное практическое значение. Самостоятельная работа предусматривает выполнение практических заданий, которые помогают студентам освоить методы формообразование костюма, освоить стилистику рабочего эскиза. Изучение различных стилей и направлений в дизайне костюма по учебным пособиям, научным изданиям, профессиональным журналам и другим источникам, в достаточном объеме представленным в фондах библиотеки СевКавГА.

Самостоятельная работа студентов должна быть направлена на чёткое выполнение поставленных перед ним на лабораторных занятиях задач. Чтобы быть уверенным в том, что студент понимает задачу и работает в нужном направлении, преподавателю необходим контроль в форме постоянного, на каждом занятии, общения со студентом и обсуждения с ним его работы на каждом из этапов.

Для реализации творческих способностей и более глубокого освоения дисциплины предусмотрены следующие виды самостоятельной работы: 1) текущая и 2) творческая проблемно-ориентированная.

Текущая СРС направлена на углубление и закрепление знаний студента, развитие практических умений. Текущая СРС включает следующие виды работ:

- работу с лекционным материалом, поиск и обзор литературы и электронных источников информации по индивидуальному заданию;
- опережающую самостоятельную работу;
- изучение тем, вынесенных на самостоятельную проработку;
- подготовку и выполнение заданий к лабораторным занятиям;
- подготовку к контрольным работам, промежуточному контролю.

Творческая проблемно-ориентированная самостоятельная работа (ТСР) направлена на развитие интеллектуальных умений, комплекса универсальных и профессиональных компетенций, повышение творческого потенциала обучающихся. ТСР предусматривает:

- исследовательскую работу по тематике планирования и прогнозирования в выбранной в качестве области научных интересов теме;
- анализ научных публикаций по тематике научных интересов;
- поиск, анализ, структурирование и презентацию информации;
- написание творческих работ (эссе) по заданной тематике;
- публичное выступление в аудитории с докладом и организация обсуждения углубленно изученного материала в области научных интересов обучающегося.

5.5. Методические указания для подготовки к экзамену. Промежуточная аттестация

По итогам семестра проводится экзамен. При подготовке к сдаче экзамена рекомендуется пользоваться материалами практических занятий и материалами, изученными в ходе текущей самостоятельной работы.

Экзамен проводится в устной форме, включает подготовку и ответы обучающегося на теоретические вопросы. По итогам экзамена выставляется оценка.

По итогам обучения проводится экзамен, к которому допускаются обучающиеся, имеющие положительные результаты по защите практических работ.

6. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

№ п/п	№ семестра	Виды учебной работы	Образовательные технологии	Всего часов
1	5	3	4	
1	5	Самостоятельное изучение материала по теме: «Основные понятия и терминология, Одежда, костюм и их функции».	Презентация	2
2	5	Самостоятельное изучение материала по теме: «Мода. Функции	Презентация.	2

		дизайна, основные тенденции его развития на современном этапе».		
3	5	Самостоятельное изучение материала по теме: «Методы проектирования костюма».	Презентация.	2
4	5	Самостоятельное изучение материала по теме: «Костюм в системе моды и культуры».	Презентация	2
5	5	Подготовка к практическим занятиям по теме: «Выполнение фор-эскизов классификации одежды по ассортиментным группам».	Расчетно-графическая работа.	2
6	5	Подготовка к практическим занятиям по теме: «Факторы гармонизации и структура коллекции».	Расчетно-графическая работа.	2
7	5	Подготовка к практическим занятиям по теме: «Методы: инверсии, аналогии, ассоциации, эмпатии, фантазии, новых комбинаций, морфологического анализа.».	Расчетно-графическая работа.	2
Всего часов				14

7. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

7.1. Перечень основной и дополнительной учебной литературы

3	Список основной литературы
1	Благова, Т. Ю. Теория и методология дизайна. Креативные методы дизайна: учебное пособие
	для СПО / Т. Ю. Благова. — Саратов: Профобразование, 2021. — 78 с. — ISBN 978-5-4488-
	1159-3. — Текст: электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART: [сайт]. —
	URL: https://www.iprbookshop.ru/105161.html — Режим доступа: для авторизир. пользователей.
	- DOI: https://doi.org/10.23682/105161
2	Ющенко, О. В. Наброски. Изображение фигуры человека в дизайн-проектировании костюма:
	учебное пособие / О. В. Ющенко. — Омск: Омский государственный технический
	университет, 2019. — 95 с. — ISBN 978-5-8149-2825-2. — Текст: электронный // Цифровой
	образовательный ресурс IPR SMART: [сайт]. — URL: https://www.iprbookshop.ru/115431.html
	— Режим доступа: для авторизир. пользователей
3	Благова, Т. Ю. Теория и методология дизайна. Ч.1: учебное пособие / Т. Ю. Благова. —
	Благовещенск: Амурский государственный университет, 2018. — 90 с. — Текст: электронный
	// Цифровой образовательный ресурс IPR SMART: [сайт]. — URL:
	https://www.iprbookshop.ru/103923.html — Режим доступа: для авторизир. пользователей
4	Благова, Т. Ю. Теория и методология дизайна. Ч.2 Креативные методы дизайна: учебное
	пособие / Т. Ю. Благова. — Благовещенск: Амурский государственный университет, 2018. —
	79 с. — Текст: электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART: [сайт]. —
	URL: https://www.iprbookshop.ru/103828.html — Режим доступа: для авторизир. пользователей

5	Петрова, Е. И. Дизайн-проектирование. Методология дизайн-проектирования костюма: учебное пособие / Е. И. Петрова. — Санкт-Петербург: Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна, 2018. — 75 с. — ISBN 978-5-7937-1620-8. — Текст: электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART: [сайт]. — URL: https://www.iprbookshop.ru/102616.html — Режим доступа: для авторизир. пользователей
	DOI: https://doi.org/10.23682/102616
	Список дополнительной литературы
6	Проектирование. Предметный дизайн: учебное наглядное пособие для студентов очной формы обучения по направлению подготовки 54.03.01 «Дизайн», профили подготовки: «Графический дизайн», «Дизайн костюма»; квалификация (степень) выпускника «бакалавр» / составители А. Г. Алексеев. — Кемерово: Кемеровский государственный институт культуры, 2017. — 95 с. — ISBN 978-5-8154-0405-2. — Текст: электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART: [сайт]. — URL: https://www.iprbookshop.ru/76340.html — Режим доступа: для авторизир. пользователей

7.2.Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»

http://window.edu.ru- Единое окно доступа к образовательным ресурсам;
http://fcior.edu.ru - Федеральный центр информационно-образовательных ресурсов;
http://elibrary.ru - Научная электронная библиотека

7.3.Информационные технологии

Лицензионное программное	Реквизиты лицензий/ договоров	
обеспечение	т скъизиты лицензии/ договоров	
Microsoft Azure Dev Tools for Teaching 1. 1. Windows 7, 8, 8.1, 10	Идентификатор подписчика: 1203743421 активно	
MS Office 2003, 2007, 2010, 2013	Сведения об Open Office: 63143487, 63321452, 64026734, 6416302, 64344172, 64394739, 64468661, 64489816, 64537893, 64563149, 64990070, 65615073 Лицензия бессрочная	
Антивирус Dr. Web Desktop Security Suite	Лицензионный сертификат Серийный № 8DVG-V96F-H8S7-NRBC Срок действия: с 20.10.2022 до 22.10.2023	
Консультант Плюс	Договор № 272-186/С-23-01 от 20.12.2022 г.	
Цифровой образовательный ресурс IPR SMART	Лицензионный договор № 9368/22П от 01.07.2022 г. Срок действия: с 01.07.2022 до 01.07.2023	
Sumatra PDF	Бесплатное ПО	
7-Zip	Бесплатное ПО	
1C: Предприятие 8.3 Учебная версия	Бесплатное ПО	

8. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

8.1. Требования к аудиториям (помещениям, местам) для проведения занятии

			/ / 1	()	
54.03	Дизайн	Основы	Учебная	Набор демонстрационного оборудования и учебно-нагляных	Выделен
.01	направле	теории и	аудитория	пособий, обеспечивающих тематические иллюстрации:	ные
	нность	методоло	для	Системный блок - 4шт.	стоянки
	(профиль	ГИИ	проведени	Монитор - 4шт.	автотран
)	дизайн-	я занятий	Процессор	спортны
	«Дизайн	проектир	лекционно	Стенд «Дизайн-проект» $-100x100-1$ шт.	х средств
	костюма	ования	го типа	Стенд «Дизайн-проект центр водного туризма» – 200x100 – 1шт.	для
	»	костюма	Ауд. №	Стенды «Дизайн-проект мечети» –200x100 – 1шт.	инвалидо
			548	Стенд «Дизайн-проект высокого жилого комплекса» –200x100 –	в;
				1шт.	достаточ
				Стенд «Дизайн-проект (Library of Xian euroasia University)» –	ная
				100x100 - 1шт.	ширина
				Стенд «Дизайн-проект (Tianjin Museum)» – 100х100 – 1шт.	дверных
				Стенды «Дизайн-проект (Olympic Sports Facilities)» – 94х94 – 1шт.	проемов
				Стенд «Дизайн-проект (The Lingnan Pearl Stadium in Foshan)» –	в стенах,
				94х94 — 1шт.	лестничн
				Стенды «Дизайн-проект (Ueyuan Store Sculpture art Museum)» –	ых
				94x94 - 1шт.	маршей,
				Стенд «Дизайн-проект (shennzden CIMC Research)» – 1шт.	площадо
				Стенды «Дизайн-проект (Hospital of roihen)» – 94х94 – 1шт.	к;
				Стенд «Дизайн-проект (Harbin Fushun Shangdu)» – 94х94 – 1шт.	
				Стенд «Дизайн-проект» – 94х94 – 1шт.	
				Демонстрационный макет –550X550 – 1шт.	
				Демонстрационный макет – 500X310 – 1 шт.	
				Демонстрационный макет – 720X670 – 1 шт.	
				Специализированная мебель:	
				Стол компьютерный – 11 шт	
				Стулья компьютерные –10 шт.	
				Доска ученическая – 1шт.	
				Стул ученический- 4 шт.	

 1	1		
		Стол двухтумбовый – 4 шт.	
		Вешалка напольная — 1шт.	
	п с	Книжный шкаф – 1 шт.	D
	Лаборатор	Специализированная мебель:	Выделен
	ия компьютерного	Стол компьютерный – 11 шт Стулья	ные стоянки
	проектирования	компьютерные –10	автотран спортны х
	Ауд. №548	шт. Доска ученическая	спортны х
	11уд. 312340	— 1шт.	инвалидов;
		Стул ученический-	достаточ ная
		4 шт. Стол	ширина дверных
		двухтумбовый – 4	проемов в
		шт.Вешалка	стенах, лестничн
		напольная — 1 шт.	ых
		Книжный шкаф – 1	маршей,
		шт.	площадок;
		Лабораторное оборудование:	
		Системный блок -	
		4шт.Монитор - 4шт.	
		Процессор Стенд «Дизайн-проект» — 100х100 — 1шт.	
		Стенд «Дизайн-проект» — тобх тоб — тыт. Стенд «Дизайн-проект центр водного туризма» — 200х100 —	
		1шт.Стенды «Дизайн-проект мечети» –200х100 – 1шт.	
		Стенд «Дизайн-проект высокого жилого комплекса» –	
		200x100 –1 шт.	
		Стенд «Дизайн-проект (Library of Xian euroasia University)» –100x100 – 1шт.	
		Стенд «Дизайн-проект (Tianjin Museum)» – 100х100 – 1шт.	
		Стенды «Дизайн-проект (Olympic Sports Facilities)» – 94х94	
		— 1шт.Стенд «Дизайн-проект (The Lingnan Pearl Stadium in Foshan)» — 94х94 — 1шт.	
		Стенды «Дизайн-проект (Ueyuan Store Sculpture art	
		Museum)» –94x94 – 1шт.	
		Стенд «Дизайн-проект (shennzden CIMC Research)» –	
		1шт. Стенды «Дизайн-проект (Hospital of roihen)» –	
		94х94 – 1шт. Стенд «Дизайн-проект (Harbin Fushun	
		Shangdu)» – 94х94 – 1шт.Стенд «Дизайн-проект» – 94х94 – 1шт.	
		Демонстрационный макет –	
		550X550 – 1шт. Демонстрационный	
		макет – 500Х310 – 1шт.	
1		Демонстрационный макет – 720X670 – 1шт.	
	Помещение	Компьютерная техника с возможностью	Выделенные
		1	стоянки
	самостоятельн		автотранспорт
	ой работы:	информационно-образовательную среду	ных средств
		I : _ : _ : _ : _ : _ : _ : _ : _	для инвалидов;
			достаточная
		I	ширина
	Информацион	1 *	-
			дверных
			проемов в
	библиографич	Рабочие столы на 1 место	стенах,
	еский отдел	Стулья	лестничных
			маршей,
			-
			площадок
1	I.		

Помещения	Технические средства обучения, служащие	Выделенные
для	для предоставления учебной информации	стоянки
самостоятельн	большой аудитории:	автотранспорт
ой работы:	Интерактивная система	ных средств
Библиотечно-	Монитор	для инвалидов;
издательский	Монитор	достаточная
центр	Сетевой терминал	ширина
Отдел	Персональный компьютер	дверных
обслуживания	МФУ	проемов в
электронными	МФУ	стенах,
изданиями	Принтер	лестничных
	Специализированная мебель:	маршей,
	рабочие столы на 1 место	площадок
	стулья	

8.2. Требования к оборудованию рабочих мест преподавателя и обучающихся:

- 1. Рабочее место преподавателя, оснащенное компьютером с доступом в сеть «Интернет».
- 2. Рабочие места обучающихся, оснащенные компьютерами с доступом в сеть «Интернет», предназначенные для работы в цифровом образовательном ресурсе.

8.3. Требования к специализированному оборудованию.

Компьютер используется для просмотра проектных работ, выполненных в ходе самостоятельной работы вне аудиторных занятий, а также для просмотра иллюстративного материала во время проведения практических занятий.

9. ОСОБЕННОСТИ РЕАЛИЗАЦИИ ДИСЦИПЛИНЫ ДЛЯ ИНВАЛИДОВ И ЛИЦ С ОГРАНИЧЕННЫМИ ВОЗМОЖНОСТЯМИ ЗДОРОВЬЯ

Для обеспечения образования инвалидов и обучающихся с ограниченными возможностями здоровья разрабатывается (в случае необходимости) адаптированная образовательная программа, индивидуальный учебный план с учетом особенностей их и состояния психофизического развития здоровья, частности В индивидуальный подход к освоению дисциплины, индивидуальные задания: рефераты, письменные работы и, наоборот, только устные ответы и диалоги, индивидуальные консультации, использование диктофона и других записывающих средств для воспроизведения лекционного и семинарского материала. В целях обеспечения обучающихся инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья комплектуется фонд основной учебной литературой, адаптированной к ограничению электронных образовательных ресурсов, доступ к которым организован в БИЦ Академии. В библиотеке проводятся индивидуальные консультации для данной категории пользователей, оказывается помощь в регистрации и использовании сетевых и локальных электронных образовательных ресурсов, предоставляются места в читальном зале.

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

ПО ДИСЦИПЛИНЕ «Основы теории и методологии дизайнпроектирования костюма»

ПАСПОРТ ФОНДА ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПО УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ

Основы теории и методологии дизайн-проектирования костюма

1. Компетенции, формируемые в процессе изучения дисциплины

Индекс	Формулировка компетенции
	Способностью обосновать свои предложения при разработке проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи

2. Этапы формирования компетенции в процессе освоения дисциплины

Основными этапами формирования указанных компетенций при изучении студентами дисциплины являются последовательное изучение содержательно связанных между собой разделов (тем) учебных занятий. Изучение каждого предполагает овладение раздела (темы) студентами необходимыми компетенциями. Результат аттестации студентов на различных этапах формирования компетенций показывает уровень освоения компетенций студентами.

Разделы (темы) дисциплины	Формируемые компетенции (коды)
	ПК-2
Раздел 1. Основные понятия и терминология. Одежда, костюм и их функции. Одежда как объект дизайна.	
	+
Раздел 2. Мода. Структура и функции. Стиль.	
Раздел 3. Методы проектирования одежды.	+
Раздел 4. Понятие ассортимента.	+
Классификация одежды. Образование новых видов ассортимента. Многофункциональные изделия.	
Раздел 5. Создание художественного образа.	+
Раздел 6. Проектирование коллекций. Классификация потребителей и коллекций.	+

3. Показатели, критерии и средства оценивания компетенций, формируемых в процессе изучения дисциплины

ПК-2 Способностью обосновать свои предложения при разработке проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи

Планируемые результаты обучения (показатели достижения заданного уровня	Критерии оценивания результатов обучения					Средства оценивания результатов обучения	
освоения компетенций)	неудовлетв.	Удовлетв.	хорошо	отлично	Текущий контроль	Промежу точная аттестация	
ПК-2.1. Рассматривает и обосновывает свои предложения при разработке проектной идеи, основанной на концептуальном, подходе к решению дизайнерской задачи при средовом проектировании.	Не знает основы теории и методологии проектирования в дизайне среды при применении современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта на практике.	Частично знает основы теории и методологии проектирования в дизайне среды при применении современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта на практике.	Знает основы теории и методологии проектирования в дизайне среды при применении современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта на практике.	Отлично знает основы теории и методологии проектирования в дизайне среды при применении современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта на практике.	Текущие просмотры работ Аттестация Тестовый контроль	экзамен	
ПК-2.2. Обосновывает свои предложения при разработке проектной идеи, основанной на творческом подходе к решению дизайнерской задачи при средовом проектировании.	Не умеет применять знания основ теории и методологии проектирования в дизайне среды, современных технологий, требуемых при реализации дизайнпроекта на практике	Частично умеет применять знания основ теории и методологии проектирования в дизайне среды, современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта на практике	Умеет обосновывать свои предложения при разработке проектной идеи, основанной на творческом подходе к решению дизайнерской задачи при средовом проектировании.	Отлично умеет применять знания основ теории и методологии проектирования в дизайне среды, современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта на практике	Текущие просмотры работ Аттестация Тестовый контроль	экзамен	
ПК-2.3. Определяет правильность принимаемых решений при средовом проектировании.	Не владеет способностью применять современные технологии, основы теории и методологии проектирования в дизайне среды, требуемые при реализации дизайнпроекта на практике	Частично владеет способностью применять современные технологии, основы теории и методологии проектирования в дизайне среды, требуемые при реализации дизайн-проекта на практике	Владеет способностью применять современные технологии, основы теории и методологии проектирования в дизайне среды, требуемые при реализации дизайн-проекта на практике	Отлично владеет способностью применять современные технологии, основы теории и методологии проектирования в дизайне среды, требуемые при реализации дизайн-проекта на практике	Текущие просмотры работ Аттестация Тестовый контроль	экзамен	

4. Комплект контрольно-оценочных средств по дисциплине <u>«Основы теории и методологии дизайн-проектирования костюма»</u>

Вопросы на экзамен

- 1. Основные понятия и терминология.
- 2.Одежда, костюм и их функции.
- 3. Одежда как объект дизайна
- 4. Мода.
- 5. Структура и функции.
- 6. Стиль одежды.
- 7. Что такое ассортимент одежды.
- 8. Классификация одежды.
- 9. Образование новых видов ассортимента.
- 10. Многофункциональные изделия.
- 11. Проектирование одежды для индивидуального потребителя.
- 12. Экологические проблемы в современном дизайне одежды.
- 13. Особенности проектирования коллекций одежды для детей.
- 14. Требования к проектированию одежды для детей.
- 15. Одежда, костюм и их функции.
- 16.Одежда как объект дизайна
- 17. Мода. Структура и

функции.

- 18.Стиль.
- 19. Методы проектирования одежды.
- 20.Понятие ассортимента.
- 21. Классификация одежды.
- 22. Образование новых видов ассортимента.
- 23. Многофункциональные изделия
- 24. Создание художественного образа
- 25. Проектирование коллекций
- 26. Классификация потребителей и коллекций
- 27. Особенности проектирования коллекций разных типов
- 28. Проектирование одежды для индивидуального потребителя.
- 29. Особенности проектирования коллекций одежды для детей
- 30. Экологические проблемы и основные тенденции в современном дизайне одежды.

20	20	_ учебный год
Экзамена	щион	ный билет № <u>1</u>

По дисциплине «Основы теории и методологии дизайн-проектирования костюма» для обучающихся направления подготовки 54.03.01 Дизайн

- 1. Что такое ассортимент одежды
- 2. Особенности проектирования коллекций разных типов
- 3. Изучение прототипов.

Зав. кафедрой	

Комплект тестовых вопросов и заданий

по дисциплине «Основы теории и методологии дизайн-проектирования костюма».

1. Определите, к какому классу одежды в современной классификации относится мужской военный китель? 1. Бытовая; 2. Военная; 3. Мужская; 4. Форменная.
2. Определите, к какому классу и типу одежды в современной классификации относится женская пижама.
 Повседневная; Зимняя; Домашняя; Спортивная.
3. Жакет, пиджак, строгая юбка, брюки мужского типа, галстук это элементы стиля?
 Романтического; Классического; Готического; Эклектика.
4. Стиль возник на основе тропических, охотничьих костюмов, ткань плотный хлопок, цвет – хаки, песочный, оливково-зеленый, белый:
 Сафари; Граффити; Джинсовый; Фэнтази.
5. Кому из модельеров принадлежит высказывание: «Мода проходит и уходит — стиль остается».
1. Пьер Карден 2. Вячеслав Зайцев 3. Коко Шанель 4. Кристиан Диор
6. Устойчивое положение форм в пространстве.

1. Силуэт;

3	2. Динамика; 3. Нюанс; 4. Статика.
7	7. Равное расположение элементов при отсутствии оси симметрии.
3	1. Асимметрия; 2. Симметрия; 3. Тождество; 4. Силуэт.
	8. Назовите зрительную иллюзию. «Подобное уничтожается подобным», когда пинии, размеры, форма повторяются.
3	1. Иллюзия «крученого шнура»; 2. Иллюзия переоценки вертикали; 3. Иллюзия полосатой ткани; 4. Иллюзия подравнивания.
Ι	9. Конструктор для фигуры с широкими бедрами предложил узкое, короткое прямостлатье, дополненное широким поясом с пряжкой, при этом, к сожалению заказчика, бедрастали еще шире. Какую зрительную иллюзию не учел конструктор?
3	1. Иллюзия контраста; 2. Иллюзия заполненного пространства; 3. Иллюзия замкнутого и незамкнутого контура; 4. Иллюзия переоценки вертикали.
	10. Совокупность покровов на теле человека, защищающих его отнеблагоприятных воздействий окружающей среды это.
3	1. накидка; 2. одеяло; 3. одежда; 4. палантин.
(11. Для одежды какого назначения характерны следующие особенности художественного оформления: яркие контрасты цвета, формы, пластики, использование разнообразного декора?
3	1. Нарядной 2. Домашней 3. Повседневной 4. Спортивной

- **12.** Для одежды какого назначения характерны следующие особенности художественного оформления: детали одежды должны быть функциональными, создающие строгий ритмический порядок?
- 1. Нарядной
- 2. Домашней
- 3. Повседневной
- 4. Спортивной
- 13. Определите наиболее значимую группу требований, предъявляемых для одежды повседневного назначения?
- 1. эстетические
- 2. эргономические
- 3. эксплуатационные
- 4. социальные
- 14. Выберите аксессуары, которые используются для художественного оформления повседневной одежды.
- а) вязаный шарф
- б) парик
- в) шелковый шарф
- г) ситцевая косынка
- д) сумка- рюкзак
- е) палантин
- ж) декоративный цветок
- з) дорогая бижутерия
- и) варежки
- к) гетры
- л) съемный воротник
- м) фартук
- н) бусы
- **15.** Выберите аксессуары, которые используются для художественного оформления нарядной одежды.
- а) вязаный шарф
- б) парик
- в) шелковый шарф
- г) ситцевая косынка
- д) сумка-рюкзак
- е) палантин
- ж) декоративный цветок
- з) дорогая бижутерия
- и) варежки
- к) гетры
- л) съемный воротник

- м) фартук н) бусы **16.** Какие с
- 16. Какие существуют виды конструирования изделий...
- 17. Назовите три основных этапа дизайн-проектирования...
- 18. Назовите источники творчества дизайнера костюма...
- 19. Назовите качества творческой личности...
- 20. Где и как современная мода использует исторические стили...
- 21. В каких ситуациях уместен метод карикатуры...
- 22. В чем феномен маленького черного платья «Шанель» ...
- 23. Какие существуют приемы создания безразмерной одежды...
- 24. Какие современные и исторические приемы многослойности вы знаете...
- 25. Что означает стилизация в эскизе костюма...
- 26. Мозговой штурм это:
- 1) способ убеждения заказчика
- 2) прием экспресс проектирования
- 3) сеанс коллективного интенсивного поиска наиболее эффективного решения творческой проблемы
- **27.** На какой стадии дизайн проектирования разрабатывается творческая концепция решения?
- 1) предпроектной
- 2) проектной
- 3) эскизирования
- **28.** Какую систему дизайн проектирования характеризуют антропометрический, гигиенический, психофизиологический, социальный факторы?
- 1) экодизайн
- 2) эргодизайн
- 3) арт-дизайн
- 29. Как называется метод схематического изображения человеческой фигуры при разработке эргономических аспектов дизайна?
- 1) перфоманс
- 2) соматография
- 3) боди криптология

30. Что такое код дизайн – проекта:

- 1) засекреченное описание художественного замысла для защиты от конкурентов
- 2) идея целостного художественного решения
- 3) краткое изложение, резюме проекта

5. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания компетенции

5.1 Критерии оценивания качества выполнения лабораторного практикума

Оценка **«зачтено»** выставляется обучающемуся, если лабораторная работа выполнена правильно и студент ответил на все вопросы, поставленные преподавателем на защите.

Оценка **«не зачтено»** выставляется обучающемуся, если лабораторная работа выполнена неправильно или студент не проявил глубоких теоретических знаний при защите работы.

5.2 Критерии оценивания качества устного ответа

Оценка **«отлично»** выставляется за глубокое знание предусмотренного программой материала, за умение четко, лаконично и логически последовательно отвечать на поставленные вопросы.

Оценка **«хорошо»** — за твердое знание основного (программного) материала, за грамотные, без существенных неточностей ответы на поставленные вопросы.

Оценка **«удовлетворительно»** — за общее знание только основного материала, за ответы, содержащие неточности или слабо аргументированные, с нарушением последовательности изложения материала.

Оценка **«неудовлетворительно»** — за незнание значительной части программного материала, за существенные ошибки в ответах на вопросы, за неумение ориентироваться в материале, за незнание основных понятий дисциплины.

5.3 Критерии оценивания тестирования

При тестировании все верные ответы берутся за 100%. 90%-100% отлично 75%-90% хорошо 60%-75% удовлетворительно менее 60% неудовлетворительно

5.4 Критерии оценивания результатов освоения дисциплины на экзамене

Оценка **«отлично»** выставляется за глубокое знание предусмотренного программой материала, содержащегося в основных и дополнительных рекомендованных литературных источниках, за умение четко, лаконично и логически последовательно отвечать на поставленные вопросы, за умение анализировать изучаемые явления в их взаимосвязи и диалектическом развитии, применять теоретические положения при решении практических задач.

Оценка **«хорошо»** — за твердое знание основного (программного) материала, включая расчеты (при необходимости), за грамотные, без существенных неточностей ответы на поставленные вопросы, за умение применять теоретические положения для решения практических задач.

Оценка **«удовлетворительно»** – за общее знание только основного

материала, за ответы, содержащие неточности или слабо аргументированные, с нарушением последовательности изложения материала, за слабое применение теоретических положений при решении практических задач.

Оценка **«неудовлетворительно»** — за незнание значительной части программного материала, за существенные ошибки в ответах на вопросы, занеумение ориентироваться в расчетах, за незнание основных понятий дисциплины.