

**Аннотация дисциплины**

Дисциплина (Модуль)	Учебно-ознакомительная практика
Реализуемые Компетенции	ПК-1, ПК-2, ПК-3, ПК-4, ПК-5, ПК-6, ПК-7
Индикаторы достижения компетенций	<p>ПК-1.2. Предлагает различные обоснования выбора художественного замысла дизайн-проекта костюма.</p> <p>ПК-1.3. Осуществляет деятельность в технике макетирования и моделирования на различных этапах выполнения объектов дизайна костюма.</p> <p>ПК-1.4. Успешно работает с цветом и цветовыми композициями на различных этапах выполнения объектов дизайна костюма.</p> <p>ПК – 2.1. Грамотно обосновывает свои предложения при разработке проектной идеи, основанной на концептуальном подходе к решению задач проектирования объектов дизайна костюма.</p> <p>ПК – 2.2. Обосновывает свои предложения при разработке проектной идеи, основанной на творческом подходе к решению дизайнерской задачи.</p> <p>ПК – 2.3. Определяет правильность принимаемых решений</p> <p>ПК – 3.1. Знает разновидности материалов и применяет эти знания при разработке объектов дизайна костюма.</p> <p>ПК – 3.2. Учитывает при разработке художественного замысла формообразующие свойства используемых материалов и технологий реализации дизайна костюма.</p> <p>ПК – 3.3. Предлагает и учитывает особенности материалов с учетом их формообразующих свойств дизайна костюма.</p> <p>ПК – 4.1. Способен анализировать информацию, необходимую для работы над объектом дизайна костюма.</p> <p>ПК – 4.2. Определяет набор возможных решений задач к выполнению объекта дизайна костюма.</p> <p>ПК – 4.3. Использует набор возможных подходов к выполнению объектов дизайна костюма.</p> <p>ПК – 5.1. Осуществляет выбор показателей, необходимых для проверки качества эталонного образца объектов дизайна</p> <p>ПК – 5.2 Разрабатывает эталонный образца объекта дизайна костюма в макете, материале.</p> <p>ПК – 5.3. Рассматривает и предлагает сроки создания эталонного образца объектов дизайна костюма.</p> <p>ПК – 6.1. Изучает информацию, необходимую для работы над конструкцией изделия дизайна костюма с учетом технологии изготовления.</p> <p>ПК – 6.2. Выполняет технические чертежи дизайн-проекта костюма.</p> <p>ПК – 6.3. Разрабатывает технологическую карту исполнения изделий дизайна костюма.</p> <p>ПК – 7.1. Работает с нормативными документами, использует профессиональные терминологии в области дизайна костюма.</p> <p>ПК – 7.2. Использует современные информационные технологии и графические редакторы для реализации и создания документации к проекту дизайна костюма.</p> <p>ПК-7.3 Умеет использовать информационные ресурсы при дизайн-проектировании костюма.</p>
Трудоемкость, з.е./час.	9/324
Формы	ОФО: зачет с оценкой – 4, 6 семестры

отчетности (в  
т.ч. по  
семестрам)

ОЗФО: зачет с оценкой – 4, 6 семестры