

Аннотация дисциплины

Дисциплина (Модуль)	Пластическая анатомия
Реализуемые Компетенции	ПК-3
Индикаторы достижения компетенций	ПК – 3.1. Знает разновидности материалов и применяет эти знания при разработке объектов дизайна костюма. ПК – 3.2. Учитывает при разработке художественного замысла формообразующие свойства используемых материалов и технологий реализации дизайна костюма. ПК – 3.3. Предлагает и учитывает особенности материалов с учетом их формообразующих свойств дизайна костюма.
Трудоемкость, з.е./ час.	3/108
Формы отчетности (в т.ч. по семестрам)	ОФО: Зачет в 6 семестре ОЗФО: Зачет в 7 семестре