

Аннотация дисциплины

Дисциплина (Модуль)	Академическая скульптура и пластическое моделирование
Реализуемые компетенции	ПК-3
Индикаторы достижения компетенции	ПК – 3.1. Знает разновидности материалов и применяет эти знания при разработке объектов дизайна костюма. ПК – 3.2. Учитывает при разработке художественного замысла формообразующие свойства используемых материалов и технологий реализации дизайна костюма. ПК – 3.3. Предлагает и учитывает особенности материалов с учетом их формообразующих свойств дизайна костюма.
Трудоемкость, з.е./час.	3/108
Формы отчетности (в т.ч. по семестрам)	ОФО: экзамен - 2 семестр ОЗФО: экзамен - 2 семестр