

Аннотация дисциплины

Дисциплина	Рисунок, технология графических материалов
Реализуемые	ОК-10; ОПК-1; ПК-1
Результаты освоения дисциплины (модуля)	<p>Знать: анализ и восприятия информации; основные коммуникационные техники; графические средства и приемы для реализации творческой концептуальной идеи рисунка; Шифр: З (ОК-10) - 24</p> <p>Знать: основы воздушной и линейной перспективы; основы пластической анатомии; принципы академического рисования в наиболее известных школах рисунка; Шифр: З (ОПК-1) - 7</p> <p>Знать: основные методы дизайн проектирования (аналитические, композиционные, графические); основные инструменты продвижения дизайн - продукта с применением цвета и цветовыми композициями; Шифр: (ПК-1) - 12</p> <p>Уметь: ориентироваться в источниках информации; профессионально использовать графические приемы в выполнении творческого рисунка; Шифр: У (ОК-10) - 24</p> <p>Уметь: строить форму предметов любой степени сложности; передавать штрихом и тоном объём и пространство; композиционно организовывать взаиморасположение элементов рисунка; Шифр: У (ОПК-1) - 7</p> <p>Уметь: анализировать и формировать требования к дизайн-проекту, синтезировать данные, идеи, решения для создания итогового дизайн-продукта; находить адекватные и оригинальные решения поставленных композиционно- проектных задач; Шифр: У (ПК-1) - 12</p> <p>Владеть: культурой мышления, способностью к обобщению, синтезу информации; профессиональными знаниями, умениями и навыками в области графики; Шифр: В (ОК-10) - 24</p> <p>Владеть: навыками длительной штудии и техникой зарисовок и набросков; основными изобразительными средствами и инструментами; основными изобразительными средствами и инструментами; Шифр: В (ОПК-1) - 7</p> <p>Владеть: навыками анализа и оценки ситуации на рынке модных услуг; инструментами методологии дизайн - мышления в рамках проектной работы; алгоритмом аналитической работы с аналогами. Шифр: В (ПК-1) - 12</p>
Трудоемкость,	3/108
Формы отчетности (в т.ч. по семестрам)	Зачет - 7 семестр