

Аннотация дисциплины

Дисциплина (Модуль)	<b>Черчение и проектная графика</b>
Реализуемые компетенции	ОК-10; ОПК-1; ОПК-4; ПК-8
Результаты освоения дисциплины (модуля)	<p><b>Знать:</b> методы и средства абстрактного мышления, принципы и технологии аналитики и синтеза информационных потоков; основы смежных гуманитарных, естественно-научных, инженерно-технических и творческих дисциплин в сфере дизайна среды; правила систематизации результатов проектирования; техники эскизирования в различных видах проектирования, принципы составления плана проекта, дискуссии, методики подготовки к защите проекта. Шифр: З (ОК-10)-8</p> <p><b>Знать:</b> основы изобразительной грамоты, пропорциональные отношения и особенности фигуры человека, материалы и технику рисунка и графики. Шифр З (ОПК-1)-5</p> <p><b>Знать:</b> основы черчения, современную шрифтовую культуру и компьютерные технологии, применяемые в дизайн-проектировании. Шифр: З (ОПК-4) -2</p> <p><b>Знать:</b> специфику конструирования, проектирования и макетирования в области направления профессиональной подготовки; современные тренды и тенденции развития отрасли в среднесрочной перспективе. Шифр: З (ПК-8)-4</p> <p><b>Уметь:</b> применять в своей практике основы и структуру абстрактных композиционных решений в дизайне, основы смежных гуманитарных, естественно-научных, инженерно-технических и творческих дисциплин в сфере дизайна среды продемонстрировать знание принципов дизайнерского проектирования. Шифр: У (ОК-10)-8</p> <p><b>Уметь:</b> воспринимать пространство, движение, единство формы и содержание, натурную постановку; рисовать с натуры и по памяти; выполнять наброски и зарисовки фигуры человека; применять различные графические материалы. Шифр: У (ОПК-1)-5</p> <p><b>Уметь:</b> применять знания по черчению, современную шрифтовую культуру и компьютерные технологии, применяемые в дизайн-проектировании Шифр: У (ОПК-4) -2</p> <p><b>Уметь:</b> проводить необходимые расчёты при конструировании и моделировании одежды, интерпретировать их результаты; создавать дизайн-продукты и проекты с разработкой технологической карты; презентовать результаты проектной деятельности. Шифр: У (ПК-8)-4</p> <p><b>Владеть:</b> основами смежных гуманитарных, естественно-научных, инженерно-технических и творческих дисциплин в сфере дизайна среды продемонстрировать знание принципов дизайнерского проектирования. Шифр: В (ОК-10) -8</p> <p><b>Владеть:</b> практическими навыками в рисовании фигуры человека, предметов и многофигурной композиции на плоскости (бумаге). Шифр: В (ОПК-1)-5</p> <p><b>Владеть.</b> способностью применять знания по черчению, современную шрифтовую культуру и компьютерные технологии, применяемые в дизайн-проектировании. Шифр: В (ОПК-4) -2</p> <p><b>Владеть:</b> устойчивыми навыками конструирования, моделирования, макетирования дизайн-продукта в области направления профессиональной подготовки; методами создания инновационных дизайн- продуктов и технологий. Шифр: В (ПК-8)-4</p>
Трудоемкость, з.е./час	3/108
Формы отчетности (в т.ч. по семестрам)	Экзамен-1 семестр