

Аннотация дисциплины

Дисциплина (Модуль)	Технический рисунок
Реализуемые компетенции	ОК-10; ОПК-1; ПК-1; ПК-8
Результаты освоения дисциплины (модуля)	<p>Знать: методы и средства абстрактного мышления, принципы и технологии аналитики и синтеза информационных потоков; основы смежных гуманитарных, естественно-научных, инженерно-технических и творческих дисциплин в сфере дизайна среды; правила систематизации результатов проектирования; техники эскизирования в различных видах проектирования, принципы составления плана проекта, дискуссии, методики подготовки к защите проекта. Шифр 3 (ОК-10)-4</p> <p>Знать: основы изобразительной грамоты, пропорциональные отношения и особенности фигуры человека, материалы и технику рисунка и графики. Шифр: 3 (ОПК-1)-2</p> <p>Знать: основные методы дизайн проектирования (аналитические, композиционные, графические); основные инструменты продвижения дизайн-продукта с применением цвета и цветовых композиций. Шифр 3 (ПК-1)-3</p> <p>Знать: специфику конструирования, проектирования и макетирования в области направления профессиональной подготовки; современные тренды и тенденции развития отрасли в среднесрочной перспективе. Шифр 3: (ПК-8)-1</p> <p>Уметь: воспринимать пространство, движение, единство формы и содержание, натурную постановку; рисовать с натуры и по памяти; выполнять наброски и зарисовки фигуры человека; применять различные графические материалы. Шифр: У (ОПК-1)-2</p> <p>Уметь: применять в своей практике основы и структуру абстрактных композиционных решений в дизайне, основы смежных гуманитарных, естественно-научных, инженерно-технических и творческих дисциплин в сфере дизайна среды демонстрировать знание принципов дизайнерского проектирования. Шифр: У (ОК-10)-4</p> <p>Уметь: пользоваться основными методами дизайн проектирования (аналитические, композиционные, графические); основными инструментами. Шифр 3 (ПК-1) -3</p> <p>Уметь: проводить необходимые расчёты при конструировании и моделировании одежды, интерпретировать их результаты; создавать дизайн-продукты и проекты с разработкой технологической карты; презентовать результаты проектной деятельности Шифр: У (ПК-8)-1</p> <p>Владеть: основами смежных гуманитарных, естественно-научных, инженерно-технических и творческих дисциплин в сфере дизайна среды демонстрировать знание принципов дизайнерского проектирования Шифр: В (ОК-10)-4</p> <p>Владеть: практическими навыками в рисовании фигуры человека, предметов и многофигурной композиции на плоскости (бумаге). Шифр: В (ОПК-1)-2</p> <p>Владеть: основными методами дизайн проектирования (аналитические, композиционные, графические); основными инструментами продвижения дизайн-продукта с применением цвета и цветовых композиций. Шифр 3 (ПК-1) -3</p> <p>Владеть: устойчивыми навыками конструирования, моделирования, макетирования дизайн-продукта в области направления профессиональной подготовки; методами создания инновационных дизайн- продуктов и технологий. Шифр: В (ПК-8)-1</p>
Трудоемкость, з.е./час	5/216
Формы отчетности (в т.ч. по семестрам)	Зачет - 4 семестр Экзамен -5 семестр