

**Аннотация дисциплины**

|   |  |
|---|--|
| Дисциплина<br>(Модуль)                  | Пропедевтика   |
| Реализуемые<br>Компетенции              | ОПК-3, ПК-1  |
| Индикаторы<br>достижения<br>компетенций | ОПК-3.1. Выполняет поисковые эскизы изобразительными средствами.<br>ОПК-3.2. Умеет выполнять поисковые эскизы способами проектной графики<br>ОПК-3.3. Успешно разрабатывает проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи.  |
|   | ПК-1.1. Имеет хорошую подготовку и владеет техникой рисунка и приемами работы различными графическими материалами при эскизировании и проектировании объектов дизайна костюма.<br>ПК-1.2. Предлагает различные обоснования выбора художественного замысла дизайн-проекта костюма.<br>ПК-1.4. Успешно работает с цветом и цветовыми композициями на различных этапах выполнения объектов дизайна костюма. |
| Трудоемкость, з.е./час                  | 4/144  |
| Формы отчетности (в т.ч. по семестрам)  | ОФО: 1 семестр - экзамен<br>ОЗФО: 1 семестр - экзамен  |