

Аннотация дисциплины

Дисциплина (Модуль)	История дизайна, науки и техники
Реализуемые компетенции	ПК-2
Индикаторы достижения компетенций	ПК – 2.1. Грамотно обосновывает свои предложения при разработке проектной идеи, основанной на концептуальном подходе к решению задач проектирования объектов дизайна костюма.
	ПК – 2.2. Обосновывает свои предложения при разработке проектной идеи, основанной на творческом подходе к решению дизайнерской задачи.
	ПК– 2.3. Определяет правильность принимаемых решений
Трудоемкость з.е.	4/144
Формы отчетности (в т.ч. по семестрам)	ОФО: 4семестр - экзамен ОЗФО: 4семестр - экзамен