

**Аннотация дисциплины**

Дисциплина (Модуль)	<u>История костюма и кроя</u>
Реализуемые Компетенции	ПК-1
Индикаторы достижения компетенций	<p>ПК-1.1. Имеет хорошую подготовку и владеет техникой рисунка и приемами работы различными графическими материалами при эскизировании и проектировании объектов дизайна костюма.</p> <p>ПК-1.2. Предлагает различные обоснования выбора художественного замысла дизайн-проекта костюма.</p> <p>ПК-1.4. Успешно работает с цветом и цветовыми композициями на различных этапах выполнения объектов дизайна костюма.</p>
Трудоемкость, з.е.	5/180
Формы отчетности (в т.ч. по семестрам)	<p>ОФО: экзамен 5 семестр</p> <p>ОЗФО: экзамен 6 семестр</p>