

Аннотация дисциплины

|   |  |
|---|--|
| Дисциплина<br>(Модуль)                  | Технический рисунок  |
| Реализуемые компетенции                 | ОК-10; ОПК-1; ПК-1; ПК-8   |
| Результаты освоения дисциплины (модуля) | <p><b>Знать:</b> методы и средства абстрактного мышления, принципы и технологии аналитики и синтеза информационных потоков; основы смежных гуманитарных, естественно-научных, инженерно-технических и творческих дисциплин в сфере дизайна среды; правила систематизации результатов проектирования; техники эскизирования в различных видах проектирования, принципы составления плана проекта, дискуссии, методики подготовки к защите проекта;<br/>Шифр: 3 (ОК-10) -12</p> <p><b>Знать:</b> основные понятия и методы выполнения технического рисунка, технического эскиза при моделировании форм и элементов одежды основные принципы выполнения технических схем и зарисовок. Правила, приемы выполнения технического рисунка;<br/>Шифр: 3 (ОПК-1) - 4</p> <p><b>Знать:</b> основные методы дизайн проектирования;<br/>Шифр: 3 (ПК-1) - 8</p> <p><b>Знать:</b> основные методы разработки конструкции изделия, выполнения технических чертежей;<br/>Шифр: 3 (ПК-8) - 4</p> <p><b>Уметь:</b> применять в своей практике основы и структуру абстрактных композиционных решений в дизайне, основы смежных гуманитарных, естественно-научных, инженерно-технических и творческих дисциплин в сфере дизайна среды демонстрировать знание принципов дизайнерского проектирования;<br/>Шифр: У (ОК-10) -12</p> <p><b>Уметь:</b> анализировать форму модели по эскизу, выполнять постановку фигуры человека в виде технического рисунка, выполнять технические эскизы и рисунки модели, разрабатывать модельную конструкции формы костюма;<br/>Шифр: У (ОПК-1) - 4</p> <p><b>Уметь:</b> анализировать и формировать требования к дизайн-проекту;<br/>Шифр: У (ПК-1) - 8</p> <p><b>Уметь:</b> разрабатывать технологическую карту исполнения к дизайн-проекту;<br/>Шифр: У (ПК-8)- 4</p> <p><b>Владеть:</b> основами смежных гуманитарных, естественно-научных, инженерно-технических и творческих дисциплин в сфере дизайна среды демонстрировать знание принципов дизайнерского проектирования;<br/>Шифр: В(ОК-10) - 12</p> <p><b>Владеть:</b> практическими навыками в рисовании фигуры человека, предметов и многофигурной композиции на плоскости (бумаге);<br/>Шифр: В (ОПК-1) - 4</p> <p><b>Владеть:</b> инструментами методологии дизайн - мышления в рамках проектной работы;<br/>Шифр: В (ПК-1) - 8</p> <p><b>Владеть:</b> методами разработки конструкции изделия, выполнения технических чертежей.</p> |

|  |   |
|--|---|
|  | Шифр: В (ПК-8) - 4                      |
| Трудоемкость,<br>з.е./час.                   | 5/180                                   |
| Формы<br>отчетности (в т.ч.<br>по семестрам) | зачет - 4 семестр<br>экзамен -5 семестр |