

Аннотация дисциплины

Дисциплина (Модуль)	Рисунок фигуры в костюме
Реализуемые компетенции	ОК-10; ОПК-1; ПК-1.
Результаты освоения дисциплины (модуля)	<p><b>Знать:</b> графические средства и приемы для реализации творческой концептуальной идеи рисунка; Шифр: З (ОК-10) -18</p> <p><b>Знать:</b> основные понятия, классификацию, приёмы и средства композиции; графические средства и приемы для реализации творческой концептуальной идеи рисунка; Шифр: З (ОПК-1) - 8</p> <p><b>Знать:</b> основные инструменты продвижения дизайн - продукта с применением цвета и цветовыми композициями; Шифр: З (ПК-1) - 12</p> <p><b>Уметь:</b> характеризовать образ средствами композиции; в стилевых различиях, ставить цели и применять методы композиции в различных областях дизайна; Шифр: У (ОК-10) -18</p> <p><b>Уметь:</b> профессионально использовать графические приемы в выполнении творческого рисунка; выполнять композиционные эскизы; выполнять эскизную разработку костюма; исследовать; анализировать средства композиции одежды; Шифр: У (ОПК-1) - 8</p> <p><b>Уметь:</b> синтезировать данные, идеи, решения для создания итогового дизайн - продукта; оригинальные решения поставленных композиционно- проектных задач; Шифр: У (ПК-1) - 12</p> <p><b>Владеть:</b> основными понятиями, методами, этапами и способами проектирования, принципами постановки и решения профессиональных задач; Шифр: В (ОК-10) -18</p> <p><b>Владеть:</b> профессиональными знаниями, умениями и навыками; Шифр: В (ОПК-1) - 8</p> <p><b>Владеть:</b> навыками методологии дизайн - мышления в рамках проектной работы. Шифр: В (ПК-1) - 12</p>
Трудоемкость, з.е./час	3/108
Формы отчетности (в т.ч. по семестрам)	Зачет - 3 семестр