

Аннотация дисциплины

Дисциплина (Модуль)	Основы теории и методологии дизайн - проектирования костюма
Реализуемые компетенции	ОК-10, ПК-1
Результаты освоения дисциплины (модуля)	<p>Знать: основные способы общения, анализа и восприятия информации; основные коммуникационные техники, структуру публичного выступления; Шифр: З (ОК-10) -15</p> <p>Знать: основные методы дизайн проектирования костюма; Шифр: З (ПК-1) - 9</p> <p>Уметь: анализировать закономерности исторического и культурного процесса, организовать общение; слушать собеседника, эмоционально сопереживать, решать конфликтные ситуации; ориентироваться в источниках информации; ставить цель и выбрать путь ее достижения; Шифр: У (ОК-10) -15</p> <p>Уметь: анализировать и формировать требования к дизайн - проекту, синтезировать данные, идеи, решения для создания итогового дизайн - продукта; Шифр: У (ПК-1) - 9</p> <p>Владеть: навыком анализа причинно-следственных связей; социально-коммуникативной компетенцией, совокупностью умений; культурой мышления, способностью к обобщению, синтезу информации; Шифр: В (ОК-10) - 15</p> <p>Владеть: инструментами методологии дизайн - мышления в рамках проектной работы; алгоритмом аналитической работы с аналогами. Шифр: В (ПК-1) - 9</p>
Трудоемкость, з.е./ час.	4/144
Формы отчетности (в т.ч. по семестрам)	Экзамен-5 семестр