

Аннотация дисциплины

Дисциплина (Модуль)	Рисунок, технология графических материалов
Реализуемые Компетенции	ПК-1
Индикаторы достижения компетенций	<p>ПК-1.1. Имеет хорошую подготовку и владеет техникой рисунка и приемами работы различными графическими материалами при эскизировании и проектировании объектов дизайна костюма</p> <p>ПК-1.2. Предлагает различные обоснования выбора художественного замысла дизайн-проекта костюма.</p> <p>ПК-1.3. Осуществляет деятельность в технике макетирования и моделирования на различных этапах выполнения объектов дизайна костюма.</p>
Трудоемкость, з.е./час.	5/180
Формы отчетности (в т.ч. по семестрам)	<p>ОФО: 7 семестр - зачет (с оценкой)</p> <p>ОЗФО: 9 семестр- зачет (с оценкой)</p>