

**Аннотация дисциплины**

Дисциплина (Модуль)	Живопись, технология живописных материалов
Реализуемые Компетенции	ПК-1
Индикаторы достижения компетенций	<p>ПК-1.1. Имеет хорошую подготовку и владеет техникой рисунка и приемами работы различными графическими материалами при эскизировании и проектировании объектов дизайна костюма.</p> <p>ПК-1.2. Предлагает различные обоснования выбора художественного замысла дизайн-проекта костюма.</p> <p>ПК-1.4. Успешно работает с цветом и цветовыми композициями на различных этапах выполнения объектов дизайна костюма.</p>
Трудоемкость, з.е./час.	3/108
Формы отчетности (в т.ч. по семестрам)	<p>ОФО: экзамен – 6 семестр</p> <p>ОЗФО: экзамен - 7 семестр</p>