

### Аннотация дисциплины

Дисциплина (Модуль)	<b>Муляжирование в дизайне костюма</b>
Реализуемые компетенции	ПК-3
Индикаторы достижения компетенций	ПК – 3.1. Знает разновидности материалов и применяет эти знания при разработке объектов дизайна костюма.
	ПК – 3.2. Учитывает при разработке художественного замысла формообразующие свойства используемых материалов и технологий реализации дизайна костюма.
	ПК – 3.3. Предлагает и учитывает особенности материалов с учетом их формообразующих свойств дизайна костюма.
Трудоемкость з.е. з.е.	ОФО: 3/108 ОЗФО: 3/108
Формы отчетности (в т.ч. по семестрам)	ОФО: Зачёт -6 семестр ОЗФО: Зачет – 7 семестр